

Sdílení a využití 3D prostorových dat v platformě ArcGIS

Matej Vrtich

ARCDATA PRAHA, s.r.o.

Abstrakt

V posledních dvou letech přibyla k základním vlastnostem platformy ArcGIS i schopnost pracovat s 3D prostorovými daty. Důraz je kladen zejména na jejich sdílení a využití v různorodém prostředí desktopových, webových i mobilních aplikací.

V aplikacích ArcGIS nyní naleznete nové techniky zpracování 3D prostorových dat, jako je kompresní rastrový formát LERC (Limited Error Raster Compression), který se využívá například i u digitálního modelu reliéfu. Nová je také specifikace I3S (Indexed 3D Scene Layer), která řeší problematiku efektivního uložení a přenosu velkého objemu různorodých typů 3D dat, jako jsou například objekty či integrované povrchy.

Ve workshopu se zaměříme na tyto nové postupy a nástroje umožňující zpracování 3D prostorových dat, za účelem jejich distribuce a využití napříč všemi aplikacemi platformy ArcGIS.