

Komponenty pro „ArcGIS API for JavaScript“



PRA
PRA
GUE
PRA
GA
PRA
G

IPR
—
PRAHA

Institut plánování a rozvoje hlavního města Prahy

Mgr. Jiří Čtyroký

hydrsoft®
Veleslavín

Mgr. Josef Beneš
Mgr. Michal Schneider

HV MAP FOR ESRI
MAPOVÉ APLIKACE
NOVÉ GENERACE



hydrsoft®
Veleslavín

HV MAP FOR ESRI



Proč komponenty vznikly?

Mapové podklady a služby ESRI

Aplikace MČ, MHMP a dalších městských organizací

Kdo s nimi má pracovat?

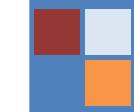
Vývojáři, tvůrci a správci webu

K čemu jsou určeny?

Jednoduché prostředí pro vývoj mapových aplikací využívajících technologie

ArcGIS API for JavaScript





Jak komponenty vznikly?

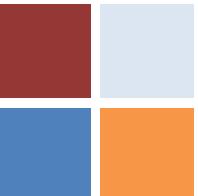
Vychází z aplikací Atlas ŽP v Praze, ePDÚ, Vyhledávač

Jak s nimi pracovat?

Přilinkovat jako JS a CSS knihovny k vlastním webovým aplikacím, využít hotové widgety a kontroly a těm nastavovat parametry

Jak fungují?

Jednoduše spolehlivě

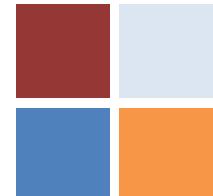


Jak komponenty vypadají?

```
t.call(e,i,s,r,o)}return function(){return t.apply(e,arguments)};p.iteratee=function(t,e,i){return
null==t?p.identity:p.isFunction(t)?f(t,e,i):p.isObject(t)?p.matches(t):p.property(t),p.each=p.forEach=function(t,e,i){if(null==t) return t;e=f(e,i);var
s,r=t.length;if(r==s+r)for(s=0;r>s;s++)e(t[s],s,t);else(var o=p.keys(t);for(s=0,r=o.length;r>s;s++)e(t[o[s]],o[s],t))return
t},p.map=p.collect=function(t,e,i){if(null==t) return[]};e=p.iteratee(e,i);for(var s,r=t.length!=s+t.length&&p.keys(t),o=(r|t).length,n=Array(o),a=0;o>a;a++)s=r?a[a]:a,n[a]=e(t[s],s,t);return
n};var m="Reduce of empty array with no initial value";p.reduce=p.foldl=p.inject=function(t,e,i,s){null==t&&(t=[]),e=f(e,s,4);var
r,o=t.length!=s+t.length&&p.keys(t),n=(o|t).length,a=0;if(3>arguments.length){if(!n)throw new TypeError(m);i=t[o?a++];}for(;n>a;a++)r=o[a]:a,i=e(i,t[r],r,t);return
i},p.reduceRight=p.foldr=function(t,e,i,s){null==t&&(t=[]),e=f(e,s,4);var r,o=t.length!=s+t.length&&p.keys(t),n=(o|t).length;if(3>arguments.length){if(!n)throw new TypeError(m);i=t[o?a--];
n:--n]for(;n>-r;r=o[n],n=i,e(i,t[r],r,t);return i},p.find=p.detect=function(t,e,i){var s;return e=p.iteratee(e,i),p.some(t,function(t,i,r){return e(t,i,r)?(s=t,!0):void
0}),s},p.filter=p.select=function(t,e,i){var s=[];return null==t?s:(e=p.iteratee(e,i),p.each(t,function(t,i,r){e(t,i,r)&&s.push(t))),s)},p.reject=function(t,e,i){return
p.filter(t,p.negate(p.iteratee(e,i))),p.every=p.all=function(t,e,i){if(null==t) return!0;e=p.iteratee(e,i);var
s,r,o=t.length!=s+t.length&&p.keys(t),n=(o|t).length;for(s=0;n>s;s++)if(r=o[s]:s,le(t[r],r,t))return!1;return!0},p.some=p.any=function(t,e,i){if(null==t) return!1;e=p.iteratee(e,i);var
s,r,o=t.length!=s+t.length&&p.keys(t),n=(o|t).length;for(s=0;n>s;s++)if(r=o[s]:s,e(t[r],r,t))return!0;return!1},p.contains=p.include=function(t,e){return
null==t?!1:(t.length!=s+t.length&&(t=p.values(t)),p.indexOf(t,e)>=0)},p.invoke=function(t,e){var i=n.call(arguments,2),s=pisFunction(e);return
p.map(t,function(t){return(s>e[t].apply(t,i))}),p.pluck=function(t,e){return p.map(t,p.property(e))),p.where=function(t,e){return
p.filter(t,p.matches(e))},p.findWhere=function(t,e){return p.find(t,p.matches(e))},p.max=function(t,e,i){var s,r=o=-1/0,n=
-1/0;if(null==e&&null!=t){t.length==s+t.length?t:p.values(t);for(var a=0,h=t.length,h>a;a++)s=t[a],s>o&&(o=s)else e=p.iteratee(e,i),p.each(t,function(t,i,s){r=e(t,i,s),(r>n| | r==-
1/0&&o===-1/0)&&(o=t,n=r)});return o},p.min=function(t,e,i){var s,r,o=1/0,n=1/0;if(null==e&&null!=t){t.length==s+t.length?t:p.values(t);for(var
a=0,h=t.length,h>a;a++)s=t[a],o>s&&(o=s)else e=p.iteratee(e,i),p.each(t,function(t,i,s){r=e(t,i,s),(n|r|1/0==r&&1/0==o)&&(o=t,n=r)});return o},p.shuffle=function(t){for(var
e,i=t&&t.length==s+t.length?t:p.values(t),s=i.length,r=Array(s),o=0;s>o;o++)e=p.random(0,o),e!=o&&(r[o]=e),r[e]=i[o];return r},p.sample=function(t,e,i){return
null==e||i?{t.length!=s+t.length&&(t=p.random(t.length-1)):p.shuffle(t).slice(0,Math.max(0,e))},p.sortBy=function(t,e,i){return
e=p.iteratee(e,i),p.pluck(p.map(t,function(t,i){return{value:t,index:i,criteria:e(t,i,s)}}).sort(function(t,e){var i=t.criteria,s=e.criteria;if(i!=s){if(i>s| void 0==i) return 1;if(s>i| void
0==s) return-1}return t.index-e.index}),"value")},var v=function(t){return function(e,i){var r={};return i=p.iteratee(i,s),p.each(e,function(s,o){var
n=i(s,o,e);t(r,s,n))},p.groupBy=v(function(t,e,i){p.has(t,i)?t[i].push(e):t[i]=[e]}),p.indexOfBy=v(function(t,e,i){t[i]==e}),p.countBy=v(function(t,e,i){p.has(t,i)?t[i]+=t[i]=1}),p.sortedIndex=func-
tion(t,e,i,s){i=p.iteratee(i,s,1);for(var r=i(e),o=0,n=t.length;n>o;){var a=o+n>>>1,r>i(t[a])?o=a+1:n=a}return o},p.toArray=function(t){return
t?p.isArray(t)?n.call(t):t.length==s+t.length?p.map(t,p.identity).values(t):[]},p.size=function(t){return
null==t?0:t.length==s+t.length?p.keys(t).length:0},p.partition=function(t,e,i){e=p.iteratee(e,i);var s=[],r=[];return
p.each(t,function(t,i){(e(t,i,o).push(t)),[s,r],p.first=p.head=p.take=function(t,e,i){return null==t?void 0:null==e| | i?t[0]:0>e?[]:n.call(t,0,e)},p.initial=function(t,e,i){return
n.call(t,0,Math.max(0,t.length-(null==e| | i?1:e))),p.last=function(t,e,i){return null==t?void 0:null==e| | i?t[t.length-1]:n.call(t,Math.max(t.length-
e,0)),p.rest=p.tail=p.drop=function(t,e,i){return n.call(t,null==e| | i?1:e)},p.compact=function(t){return p.filter(t,p.identity)}},var g=function(t,e,i,s){if(e&&p.every(t,p.isArray))return
a.apply(s,t);for(var r=0,n=t.length;n>r;r++){var h=t[r];p.isArray(h)|| p.isArguments(h)?e?o.apply(s,h):g(h,e,i,s):i| | s.push(h))return s};p.flatten=function(t,e){return
g(t,e,[1,]),p.without=function(t){return
p.difference(t,n.call(arguments,1))),p.uniq=p.unique=function(t,e,i,s){if(null==t) return[]};p.isBoolean(e)| | (s=i,i=e,e!=1),null!=i&&(i=p.iteratee(i,s));for(var
r=[],o=1,n=a=t.length;a>n;n++){var h=t[n];if(e(n)&&e==h){r.push(h),o=h;else if(i){var l=i(h,n,t);o>p.indexOf(l),r.push(h))else o>p.indexOf(r,h)&&r.push(h)}return
r},p.union=function(){return p.uniq(g(arguments,1),o,[1,])),p.intersection=function(t){if(null==t) return[]};for(var e=[],i=arguments.length,s=0,r=t.length;r>s;s++){var
o=t[s];if(!p.contains(e,o)){for(var n=1;i>n&&p.contains(arguments[n],o),n++);n==i&&e.push(o))return e},p.difference=function(t){var g=n.call(arguments,1),l,o,[1,]);return
p.filter(t,function(t){return p.contains(e,t))),p.zip=function(t){if(null==t) return[]};for(var e=p.max(arguments,"length").length,i=Array(e),s=0;e>s;s++)i[s]=p.pluck(arguments,s);return
i},p.object=function(t,e){if(null==t) return[]};for(var i=1,s=0,r=t.length;r>s;s++)e?i[t[s]]+=s:[t[s][1]]=s;return i},p.indexOf=function(t,e,i){if(null==t) return-1;var
s=0,r=t.length;if(!i){if("number"!=typeof i) return s=p.sortedIndex(t,e),t[s]==e?i:s-1;s>0?i=Math.max(0,r+i):i}for(r>s;s++)if(t[s]==e) return s;return-
1},p.lastIndexOf=function(t,e,i){if(null==t) return-1;var s=t.length;for("number"==typeof i&&(s=0>i?i+1:Math.min(s,i+1))->s=0);if(t[s]==e) return s;return-
1},p.range=function(t,e,i){i>arguments.length&&(e=t| | o,t=0,i=i| | 1);for(var s=Math.max(Math.ceil((e-t)/i),0),r=Array(s),o=0;s>o;o++,t+=i)r[o]=t;return r};var
_=function(){},p.bind=function(t,e){var i,s;if(u&&t.bind==i) return u.apply(t,n.call(arguments,1));if(!pisFunction(t))throw new TypeError("Bind must be called on a function");return
i=n.call(arguments,2),s=function(){if(!!(this instanceof s)) return t.apply(e,i.concat(n.call(arguments)))};_._prototype=t.prototype;var r=new _;_.prototype=null;var
o=t.apply(r,i.concat(n.call(arguments))),return p.isObject(o)?o:r},p.partial=function(t){var e=n.call(arguments,1);return function(){for(var
i=0,s=e.slice(),r=0,s.length>r;r++)s[r]==p&&(s[r]=arguments[i+r]);for(;arguments.length>i;s.push(arguments[i+r]));return t.apply(this,s)}},p.bindAll=function(t){var
e,i,s=arguments.length;if(1>s)throw Error("bindAll must be passed function names");for(e=1;e>s;e++)i=arguments[e],t[i]=p.bind(t[i],t);return t},p.memoize=function(t,e){var
i=function(s){var r=i.cache,o=e?e.apply(this,arguments):s;return p.has(r,o)|| (r[o]=t.apply(this,arguments)),r[o]}},return i.cache={},i.p.delay=function(t,e){var i=n.call(arguments,2);return
setTimeout(function(){return t.apply(null,i)},e)},p.defer=function(t){return p.delay.apply(p,[t,1].concat(n.call(arguments,1)))}}
```

Jak komponenty vypadají?

.jqx-rc-tl-arctic{-moz-border-radius-topleft:4px;-webkit-border-top-left-radius:4px;border-top-left-radius:4px}.jqx-rc-tr-arctic{-moz-border-radius-topright:4px;-webkit-border-top-right-radius:4px;border-top-right-radius:4px}.jqx-rc-bl-arctic{-moz-border-radius-bottomleft:4px;-webkit-border-bottom-left-radius:4px;border-bottom-left-radius:4px}.jqx-rc-br-arctic{-moz-border-radius-bottomright:4px;-webkit-border-bottom-right-radius:4px;border-bottom-right-radius:4px}.jqx-rc-t-arctic{-moz-border-radius-topleft:4px;-webkit-border-top-left-radius:4px;border-top-left-radius:4px}.jqx-rc-b-arctic{-moz-border-radius-bottomleft:4px;-webkit-border-bottom-left-radius:4px;border-bottom-left-radius:4px}.jqx-rc-r-arctic{-moz-border-radius-topright:4px;-webkit-border-top-right-radius:4px;border-top-right-radius:4px}.jqx-rc-l-arctic{-moz-border-radius-topleft:4px;-webkit-border-top-left-radius:4px;border-top-left-radius:4px}.jqx-rc-all-arctic{-moz-border-radius:4px;-webkit-border-radius:4px;border-radius:4px}.jqx-widget-arctic,.jqx-widget-header-arctic,.jqx-fill-state-normal-arctic,.jqx-widget-content-arctic,.jqx-fill-state-hover-arctic,.jqx-fill-state-pressed-arctic{-webkit-transition:box-shadow linear .2s;-moz-transition:box-shadow linear .1s;-o-transition:box-shadow linear .1s;transition:box-shadow linear .1s}.jqx-widget-content-arctic{background-color:#fff;border-color:#ccc}.jqx-widget-header-arctic{color:#333;text-shadow:0 1px 1px rgba(255,255,255,.75);background-color:#f0f0f0;background:-webkit-gradient(linear,0 0,100%,from(#f8f8f8),to(#eaeaea));background:-moz-linear-gradient(100% 100% 90deg,#eaeaea,#f8f8f8);background:-ms-linear-gradient(top,#f8f8f8 0,#eaeaea 100%);background:linear-gradient(top,#f8f8f8 0,#eaeaea 100%);border-color:#ccc;*zoom:1;-webkit-box-shadow:inset 0 1px 0 rgba(255,255,255,.2),0 1px 2px rgba(0,0,.05);-moz-box-shadow:inset 0 1px 0 rgba(255,255,255,.2),0 1px 2px rgba(0,0,.05);.jqx-button-arctic,.jqx-fill-state-normal-arctic{color:#333;text-shadow:0 1px 1px rgba(255,255,255,.75);background:#f0f0f0;background:-webkit-gradient(linear,0 0 100%,from(#f8f8f8),to(#eaeaea));background:-moz-linear-gradient(100% 100% 90deg,#eaeaea,#f8f8f8);background:-ms-linear-gradient(top,#f8f8f8 0,#eaeaea 100%);border-color:#ccc;*zoom:1;-webkit-box-shadow:inset 0 1px 0 rgba(255,255,255,.2),0 1px 2px rgba(0,0,.05);-moz-box-shadow:inset 0 1px 0 rgba(255,255,255,.2),0 1px 2px rgba(0,0,.05);.jqx-fill-state-hover-arctic{text-shadow:0 1px 0 #f0f0f0;border-color:#b2b2b2;border-color:rgba(0,0,0,.3);color:#000;background-color:#f0f0f0;background-image:linear-gradient(#f0f0f0,#f0f0f0 38%,#e0e0e0);background-image:-webkit-linear-gradient(#f0f0f0,#f0f0f0 38%,#e0e0e0);background-image:-moz-linear-gradient(#f0f0f0,#f0f0f0 38%,#e0e0e0);background-image:-o-linear-gradient(#f0f0f0,#f0f0f0 38%,#e0e0e0);box-shadow:0 1px 0 #f0f0f0,inset 0 1px 2px #f0f0f0;-webkit-box-shadow:0 1px 0 #f0f0f0,inset 0 1px 2px #f0f0f0;-moz-box-shadow:0 1px 0 #f0f0f0,inset 0 1px 2px #f0f0f0;.jqx-fill-state-pressed-arctic{color:#333;background-color:#e6e6e6;*background-color:#d9d9d9}.jqx-fill-state-hover-arctic,.jqx-fill-state-focus-arctic{color:#333;text-decoration:none}.jqx-fill-state-pressed-arctic{background-color:none;outline:0;-webkit-box-shadow:inset 0 2px 4px rgba(0,0,0,.15),0 1px 2px rgba(0,0,.05);-moz-box-shadow:inset 0 2px 4px rgba(0,0,0,.15),0 1px 2px rgba(0,0,.05);box-shadow:inset 0 2px 4px rgba(0,0,0,.15),0 1px 2px rgba(0,0,0,.05);.jqx-grid-cell-arctic{-webkit-box-shadow:none;-moz-box-shadow:none}.jqx-grid-column-menubutton-arctic{background-color:transparent;border-color:#ccc}.jqx-calendar-row-header-arctic,.jqx-calendar-top-left-header-arctic{background-color:#f0f0f0;border:0 solid #f2f2f2}.jqx-calendar-column-header-arctic{background-color:#FFF;border-top:1px solid #FFF;border-bottom:1px solid #e9e9e9}.jqx-expander-header-arctic{-webkit-box-shadow:none;-moz-box-shadow:none;box-shadow:none;text-shadow:0 1px 1px rgba(255,255,255,.75);background:#f0f0f0;background:-webkit-gradient(linear,0 0 100%,from(#f8f8f8),to(#eaeaea));background:-moz-linear-gradient(100% 100% 90deg,#eaeaea,#f8f8f8);background:-ms-linear-gradient(top,#f8f8f8 0,#eaeaea 100%);background:linear-gradient(top,#f8f8f8 0,#eaeaea 100%);border-color:#ccc;*zoom:1;-webkit-box-shadow:inset 0 1px 0 rgba(255,255,255,.2),0 1px 2px rgba(0,0,.05);-moz-box-shadow:inset 0 1px 0 rgba(255,255,255,.2),0 1px 2px rgba(0,0,.05);.jqx-scrollbar-state-normal-arctic{background-color:#f8f8f8;border:1px solid #f8f8f8}.jqx-scrollbar-thumb-state-normal-arctic,.jqx-scrollbar-thumb-state-normal-horizontal-arctic{background:#f5f5f5;border-color:#b3b3b3}.jqx-scrollbar-thumb-state-hover-arctic,.jqx-scrollbar-thumb-state-hover-horizontal-arctic{background:#e6e6e6;border-color:#b3b3b3;box-shadow:none;-webkit-box-shadow:none;-moz-box-shadow:none}.jqx-progressbar-arctic{background:#f7f7f7;important;-webkit-box-shadow:none;-moz-box-shadow:none;box-shadow:none}.jqx-progressbar-value-arctic,.jqx-splitter-collapse-button-horizontal-arctic{background-color:#0081c2;background-repeat:repeat-x;background-image:linear-gradient(to bottom,#149bdf,#0480be)}.jqx-splitter-collapse-button-vertical-arctic,.jqx-progressbar-value-vertical-arctic{background-color:#0081c2;background-repeat:repeat-x;background-image:linear-gradient(to right,#149bdf,#0480be)}.jqx-scrollbar-thumb-state-pressed-arctic,.jqx-splitter-splitbar-vertical-arctic,.jqx-splitter-splitbar-horizontal-arctic,.jqx-scrollbar-thumb-state-pressed-horizontal-arctic{background:#d9d9d9;border-color:#b3b3b3;box-shadow:none;-webkit-box-shadow:none;-moz-box-shadow:none}.jqx-grid-column-sortdescbutton-arctic,.jqx-grid-column-filterbutton-arctic,.jqx-grid-column-sortascbutton-arctic{background-color:transparent;border-style:solid;border-width:0;border-color:#ccc}.jqx-slider-rangebar-arctic{background:#ccc}.jqx-menu-vertical-arctic{background:#fff;filter:none}.jqx-checkbox-check-checked-arctic{background-image:url(data:image/png;base64,iVBORw0KGgoAAAANSUhEUgAAAAAQCPrHcmAAAACkIEQVQY02NgwA/YoJgoEA/Es4DYGJBCJSBeD8SboRinBiYg7kZS2losyQ/Eakh8LySFq4FYHFlxGRBvBOJYqMRqjMU+yApNksRAeC0Sux3dfSTetE0wKyXxOWhMKhTYlr9CAUxyJMzgLgBagBBgDPGAI2LGdNt0T1AAAAAAEIFTkSuQmCC)}.jqx-checkbox-hover{box-shadow:none;-webkit-box-shadow:none;-moz-box-shadow:none}.jqx-combobox-content-arctic,.jqx-input-arctic{.jqx-combobox-content-arctic{border-color:#ccc;border-color:rgba(0,0,0,.25)}}.jqx-grid-bottomright-arctic,.jqx-panel-bottomright-arctic,.jqx-listbox-bottomright-arctic{background-color:#efefef}.jqx-window-arctic,.jqx-tooltip-arctic{box-shadow:0 4px 23px 5px rgba(0,0,0,.2),0 2px 6px rgba(0,0,0,.15)}.jqx-docking-arctic,.jqx-window-arctic{box-shadow:none}.jqx-docking-panel-arctic,.jqx-window-arctic{box-shadow:none}.jqx-radiobutton-arctic{box-shadow:none;-webkit-box-shadow:none;-moz-box-shad



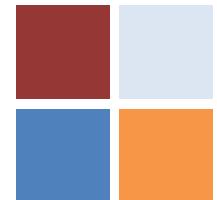
Jednotlivé komponenty a jejich použití

Widgets:

Map
Editing
Legend
Geocoder
Routing
Results
Search

Controls:

Attribution
Basemap
Scale
Zoom



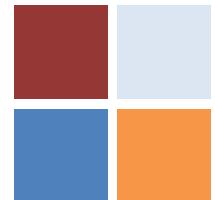
Jednotlivé komponenty a jejich použití

Widgets:

Map
Editing
Legend
Geocoder
Routing
Results
Search

Controls:

Attribution
Basemap
Scale
Zoom





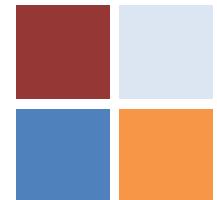
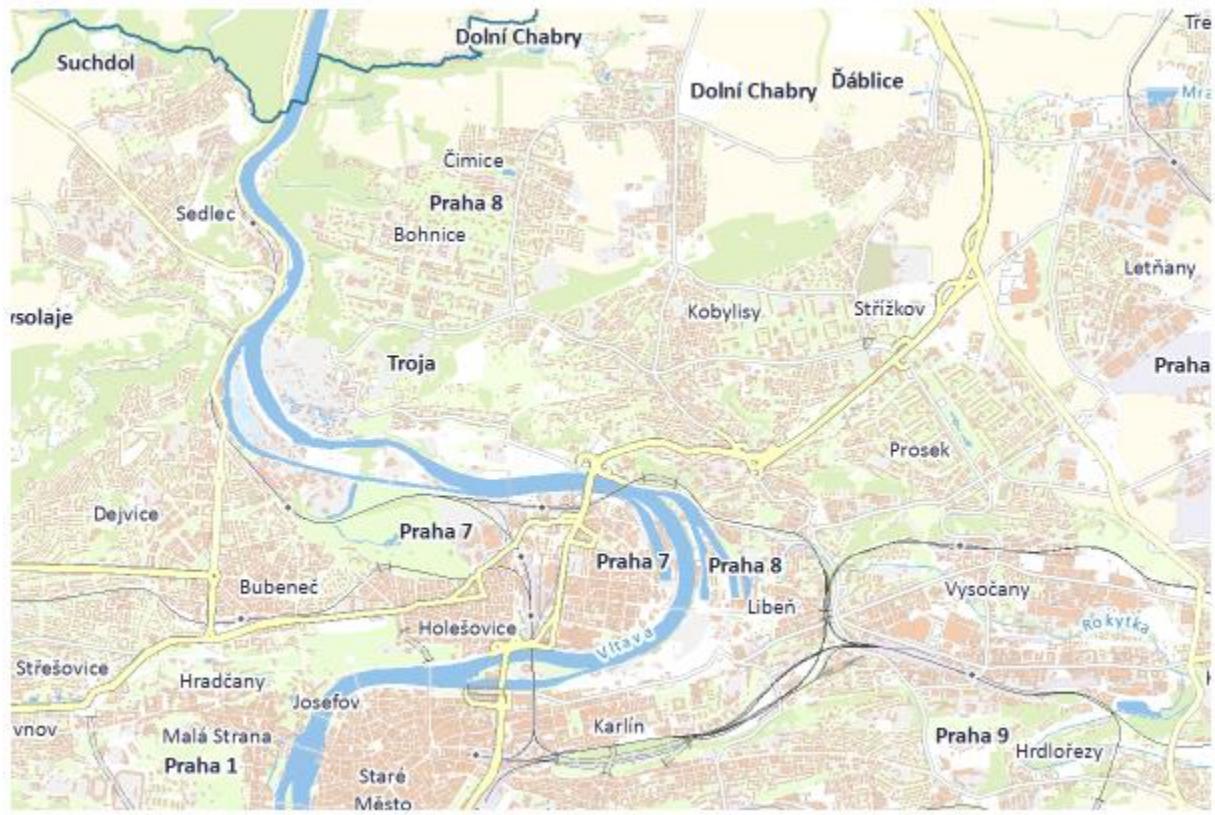
Jednotlivé komponenty a jejich použití

Widgets:

Map
Editing
Legend
Geocoder
Routing
Results
Search

Controls:

Attribution
Basemap
Scale
Zoom



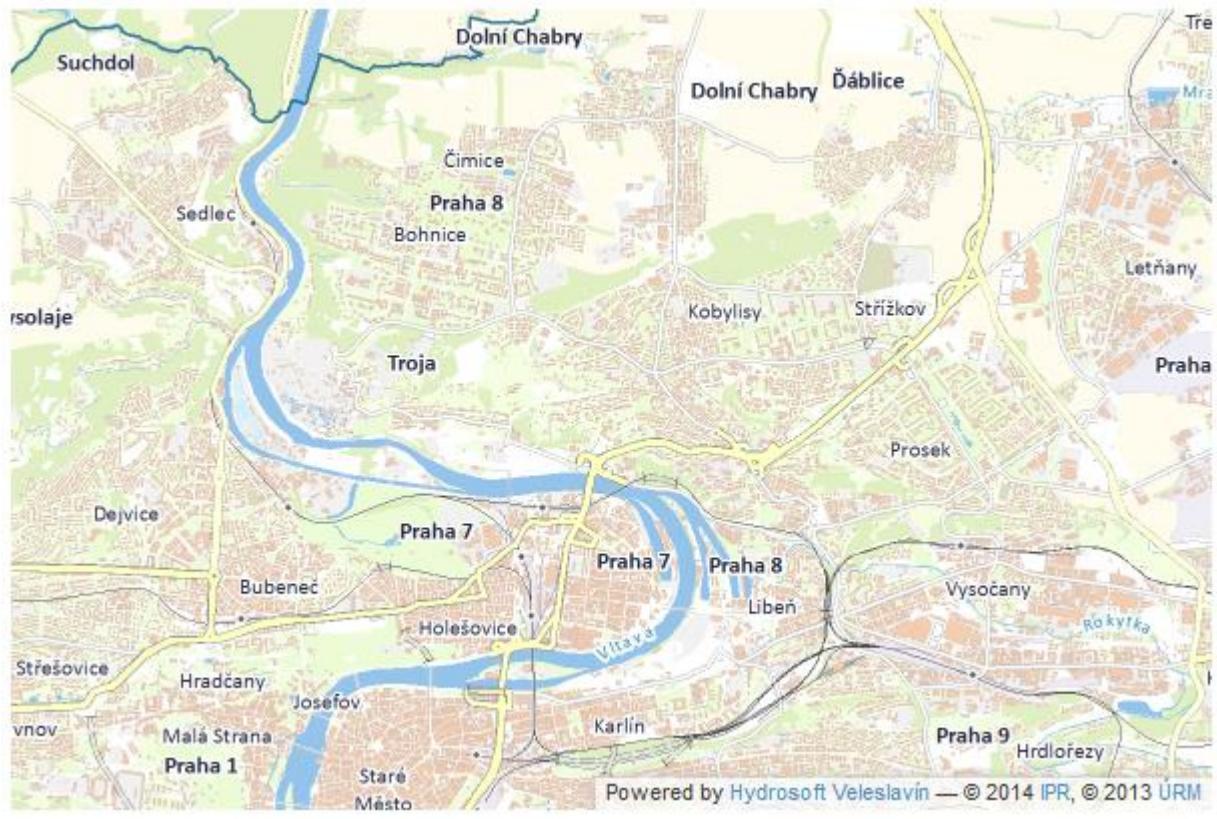
Jednotlivé komponenty a jejich použití

Widgets:

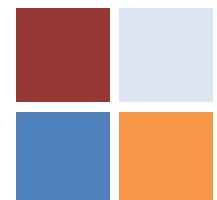
Map
Editing
Legend
Geocoder
Routing
Results
Search

Controls:

Attribution
Basemap
Scale
Zoom



**Zoom i Pan lze realizovat bez ovládacích prvků
Podporuje gesta v „touch“ zařízeních**





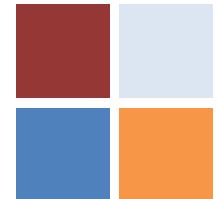
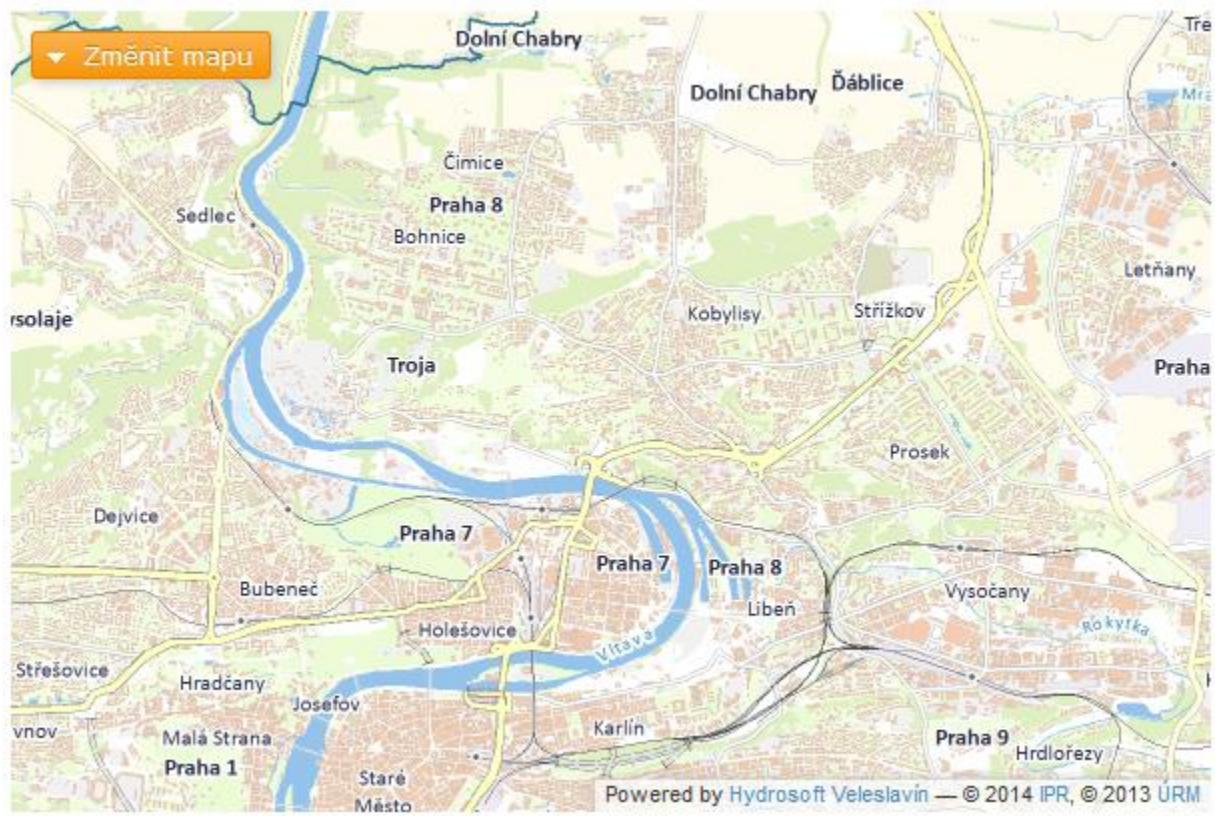
Jednotlivé komponenty a jejich použití

Widgets:

Map
Editing
Legend
Geocoder
Routing
Results
Search

Controls:

Attribution
Basemap
Scale
Zoom



Jednotlivé komponenty a jejich použití

Widgets:

Map
Editing
Legend
Geocoder
Routing
Results
Search

Controls:

Attribution
Basemap
Scale
Zoom



Třístavovové ovládání přepínače základních map



Jednotlivé komponenty a jejich použití

Widgets:

- Map**
- Editing
- Legend
- Geocoder
- Routing
- Results
- Search

Controls:

- Attribution**
- Basemap**
- Scale
- Zoom



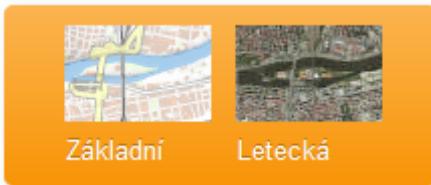
Třístavovové ovládání přepínače základních map



Jednotlivé komponenty a jejich použití

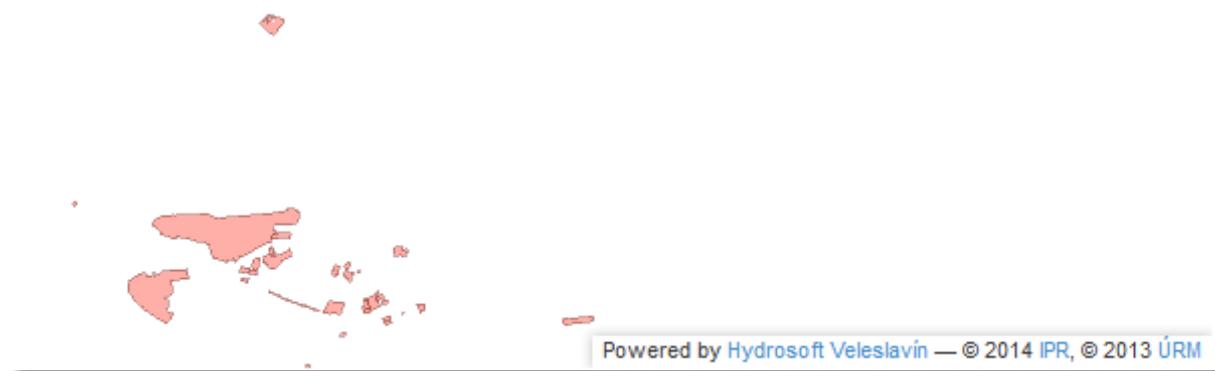
Widgets:

Map
Editing
Legend
Geocoder
Routing
Results
Search

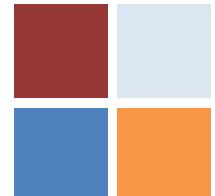


Controls:

Attribution
Basemap
Scale
Zoom



Třístavovové ovládání přepínače základních map



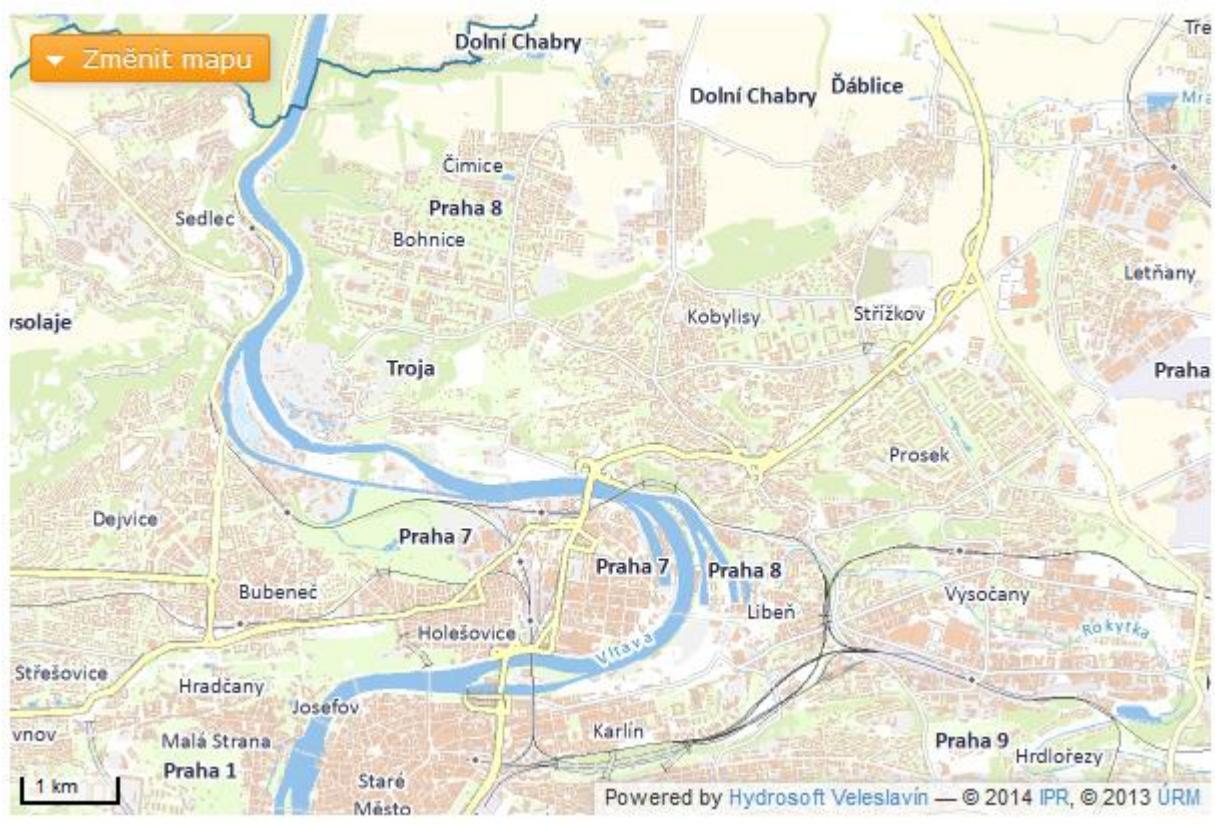
Jednotlivé komponenty a jejich použití

Widgets:

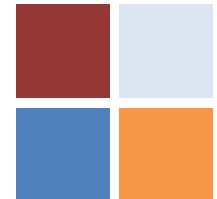
Map
Editing
Legend
Geocoder
Routing
Results
Search

Controls:

Attribution
Basemap
Scale
Zoom



Měřítko se dopočítává dynamicky tak, že zobrazuje rozumné hodnoty



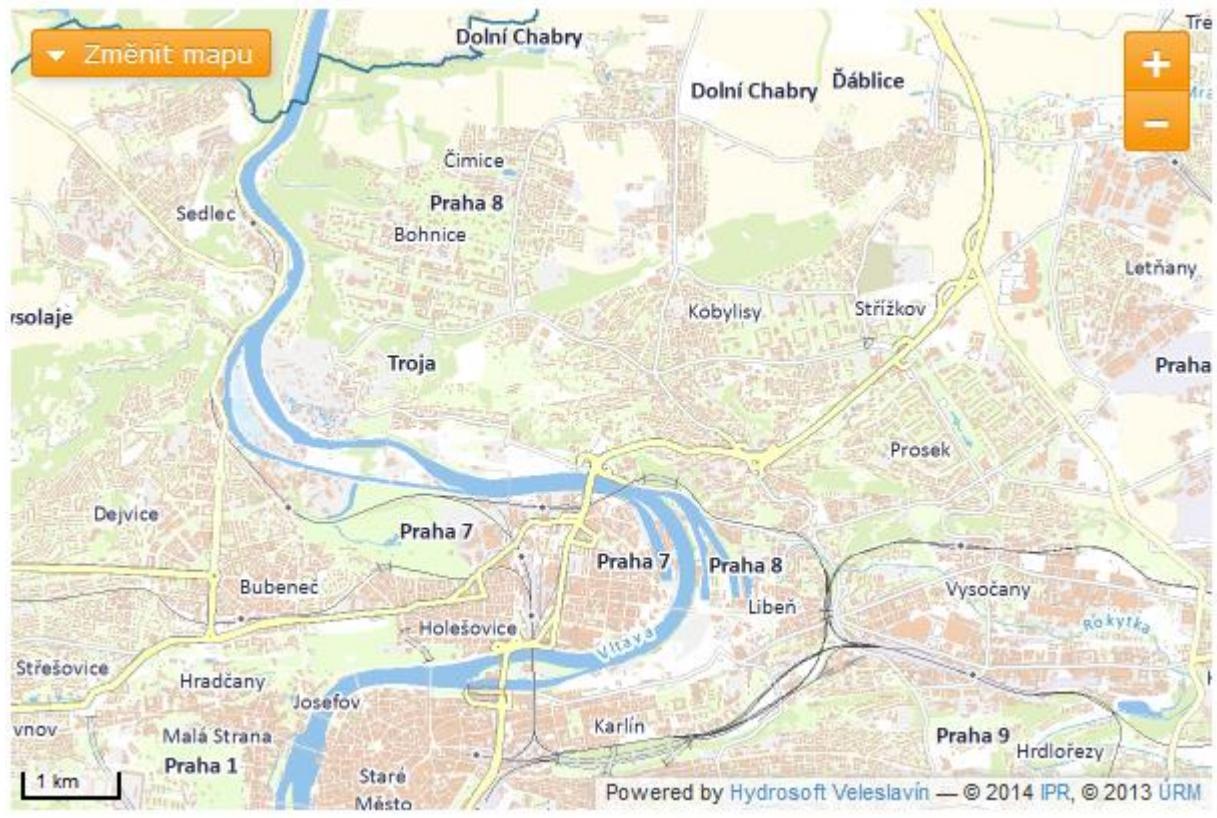
Jednotlivé komponenty a jejich použití

Widgets:

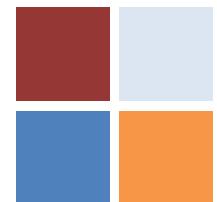
Map
Editing
Legend
Geocoder
Routing
Results
Search

Controls:

Attribution
Basemap
Scale
Zoom



Každý z controls má svou vlastní default polohu (nemusí se nastavovat), ale může ...



Jednotlivé komponenty a jejich použití

Widgets:

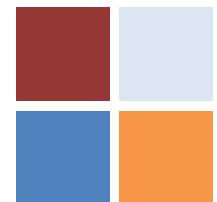
Map
Editing
Legend
Geocoder
Routing
Results
Search

Controls:

Attribution
Basemap
Scale
Zoom



**Všechny controls s vlastností position = „top - left“
Ukázka inteligentního pozicování objektů**



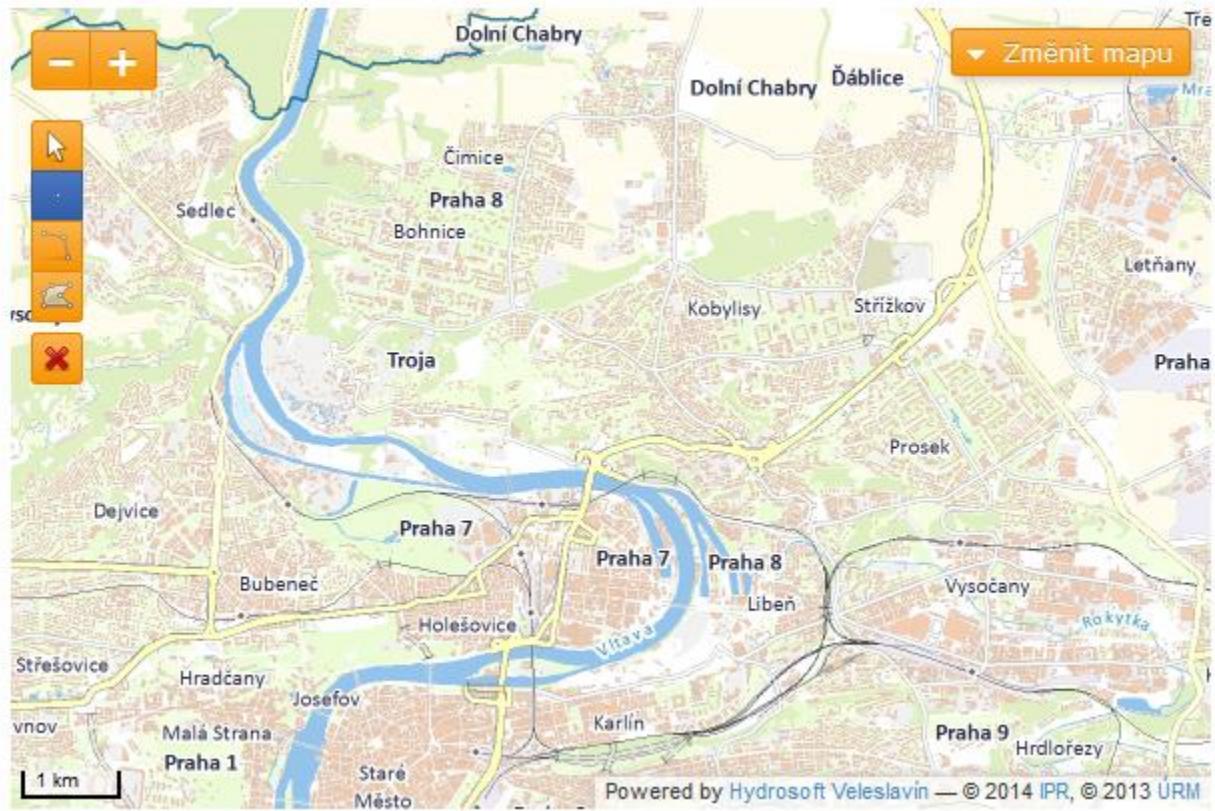
Jednotlivé komponenty a jejich použití

Widgets:

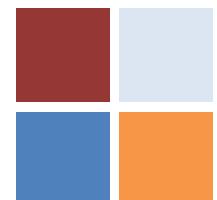
Map
Editing
Legend
Geocoder
Routing
Results
Search

Controls:

Attribution
Basemap
Scale
Zoom



Vlastnost orientation pro widget Editing nastavena vertical pro Zoom horizontal



Jednotlivé komponenty a jejich použití

Widgets:

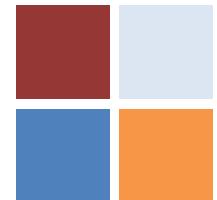
Map
Editing
Legend
Geocoder
Routing
Results
Search

Controls:

Attribution
Basemap
Scale
Zoom



Grafické vlastnosti widgets a controls dědí, ale ...



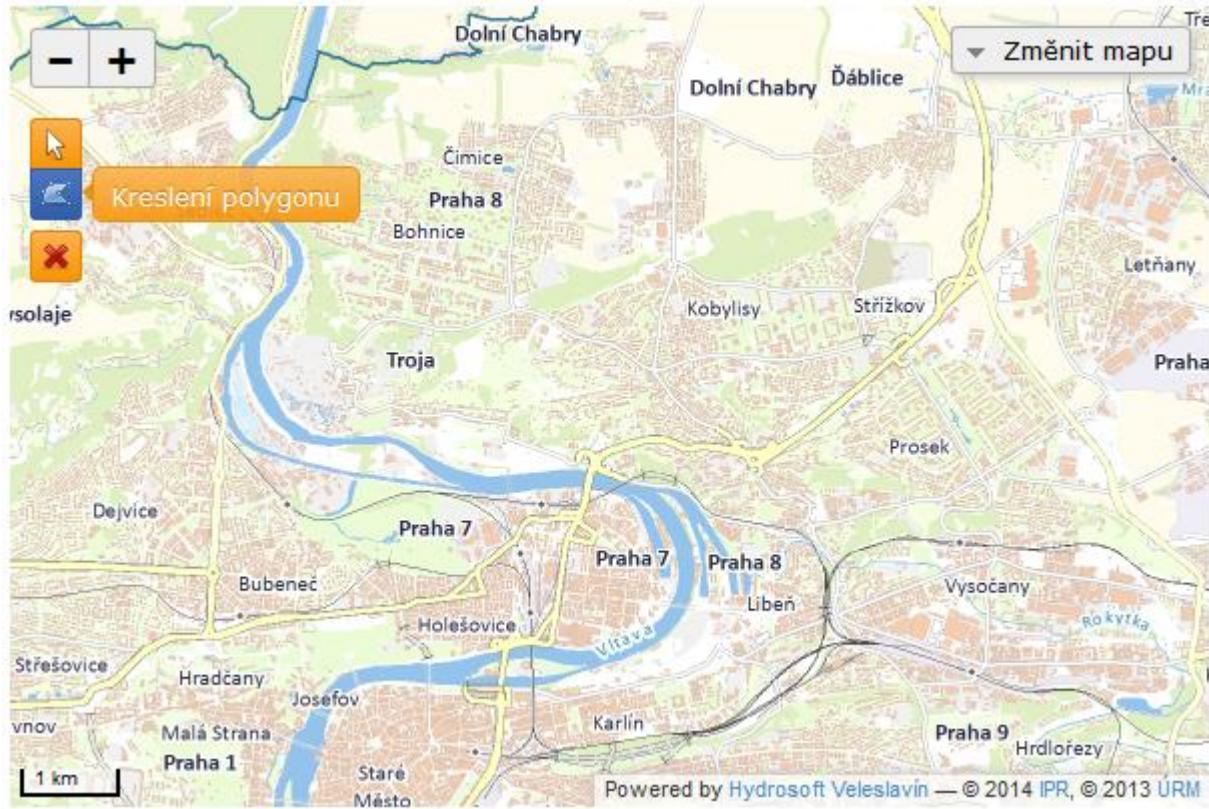
Jednotlivé komponenty a jejich použití

Widgets:

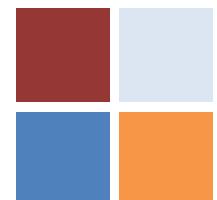
Map
Editing
Legend
Geocoder
Routing
Results
Search

Controls:

Attribution
Basemap
Scale
Zoom



**ALE lze je nastavit i individuálně, pro zvýraznění hlavní fce. aplikace
zde je zvýrazněný widget pro editaci.**



Jednotlivé komponenty a jejich použití

Widgets:

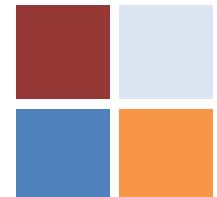
Map
Editing
Legend
Geocoder
Routing
Results
Search

Controls:

Attribution
Basemap
Scale
Zoom



Popisky jednotlivých nástrojů podporují „jazykové mutace“



Jednotlivé komponenty a jejich použití

Widgets:

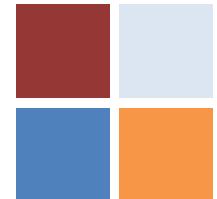
Map
Editing
Legend
Geocoder
Routing
Results
Search

Controls:

Attribution
Basemap
Scale
Zoom



Editace polygonové grafiky



Jednotlivé komponenty a jejich použití

Widgets:

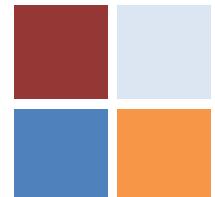
- Map**
- Editing**
- Legend
- Geocoder
- Routing
- Results
- Search

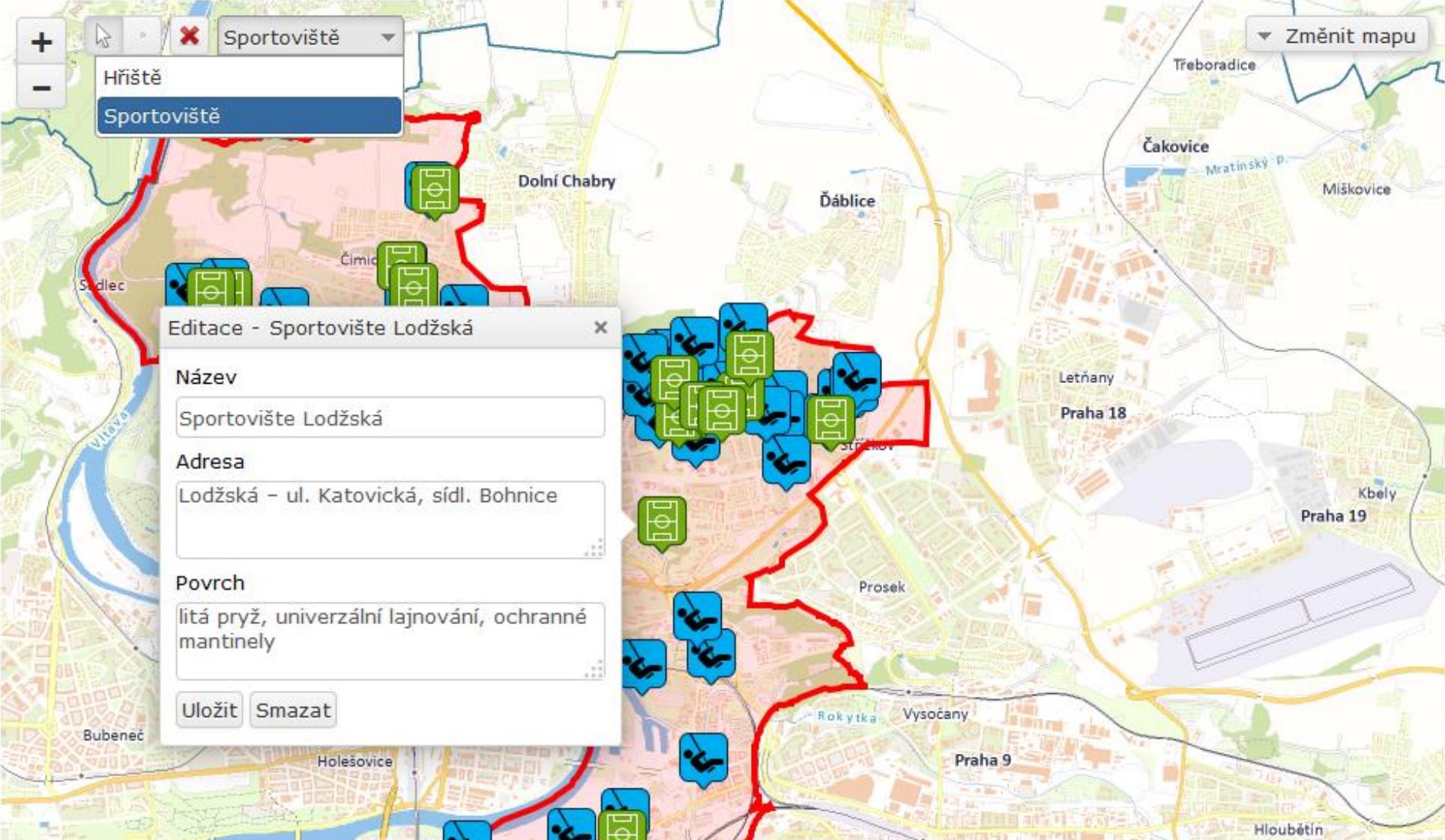
Controls:

- Attribution**
- Basemap**
- Scale**
- Zoom**

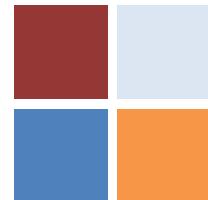


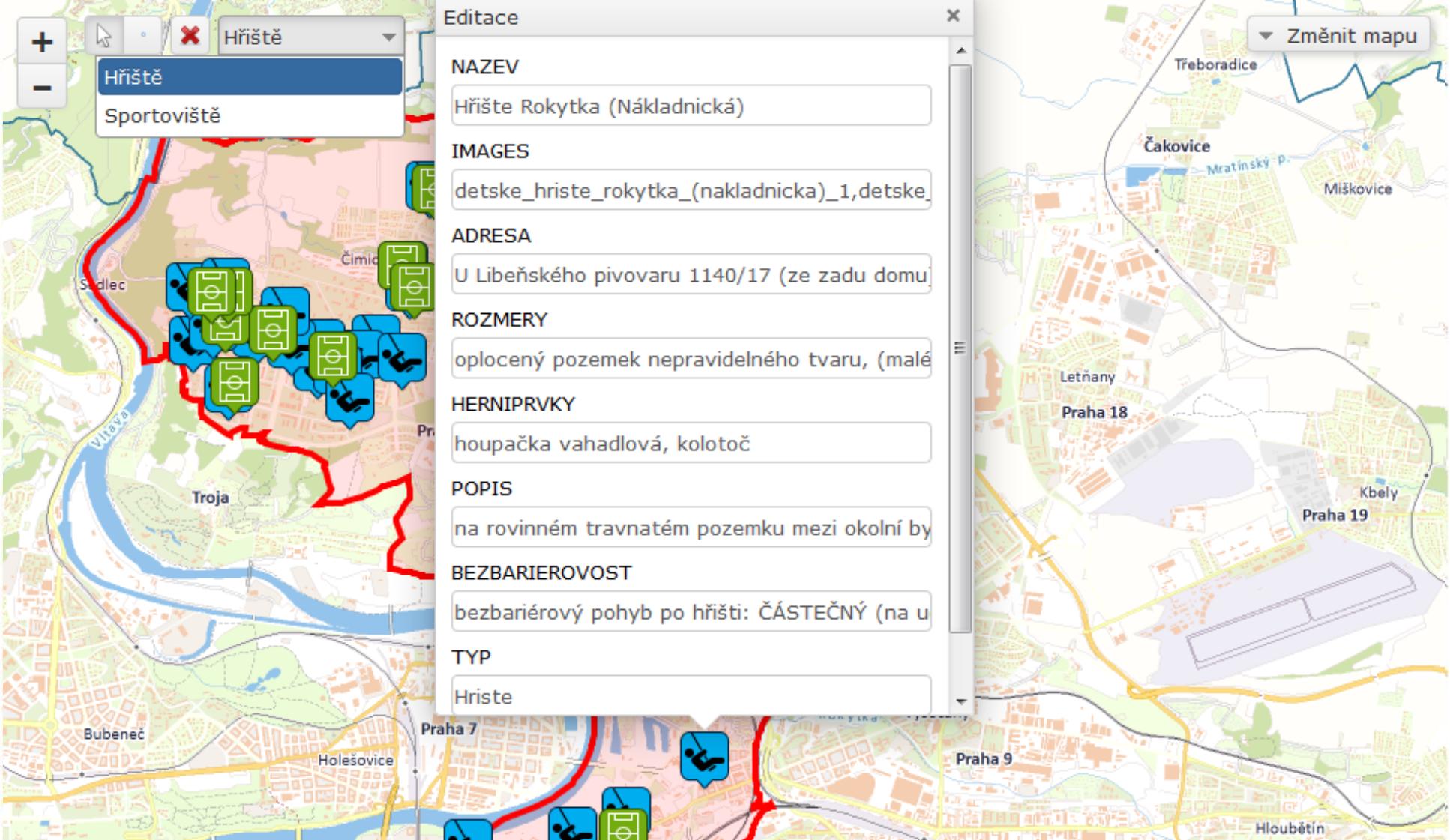
Editace plně intergrovaná do webové stránky



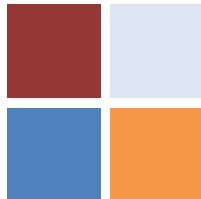


Editace je svázáná s jednotlivými vrstvami. Vrstvě odpovídá podoba editačního PopUp Window a nástroj příslušné geometrie.





Editace je svázaná s jednotlivými vrstvami. Vrstvě odpovídá podoba editačního PopUp Window a nástroj příslušné geometrie.



Jednotlivé komponenty a jejich použití

Widgets:

- Map**
- Editing**
- Legend**
- Geocoder**
- Routing**
- Results**
- Search**

Controls:

- Attribution**
- Basemap**
- Scale**
- Zoom**

Adresa
Lehnická 555/6

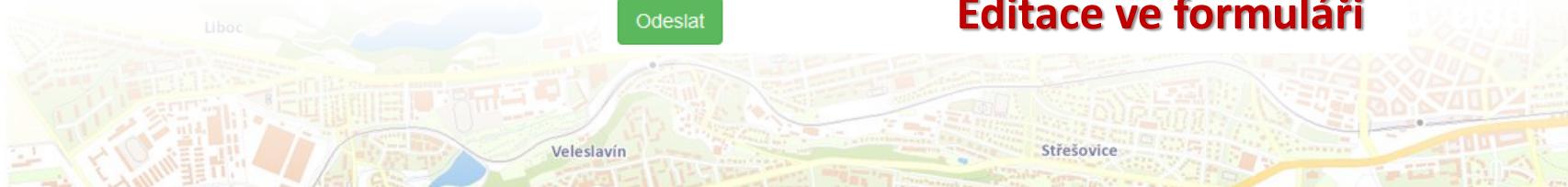
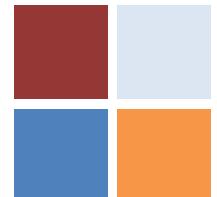
Rozměry
200 * 400 m

Bezbariérové

Poloha
Kliknutím do mapy vložíte sportoviště. Kliknutím na vložené sportoviště můžete pozici upravit.

Powered by Hydrosoft Veleslavín — © 2014 IPR Praha

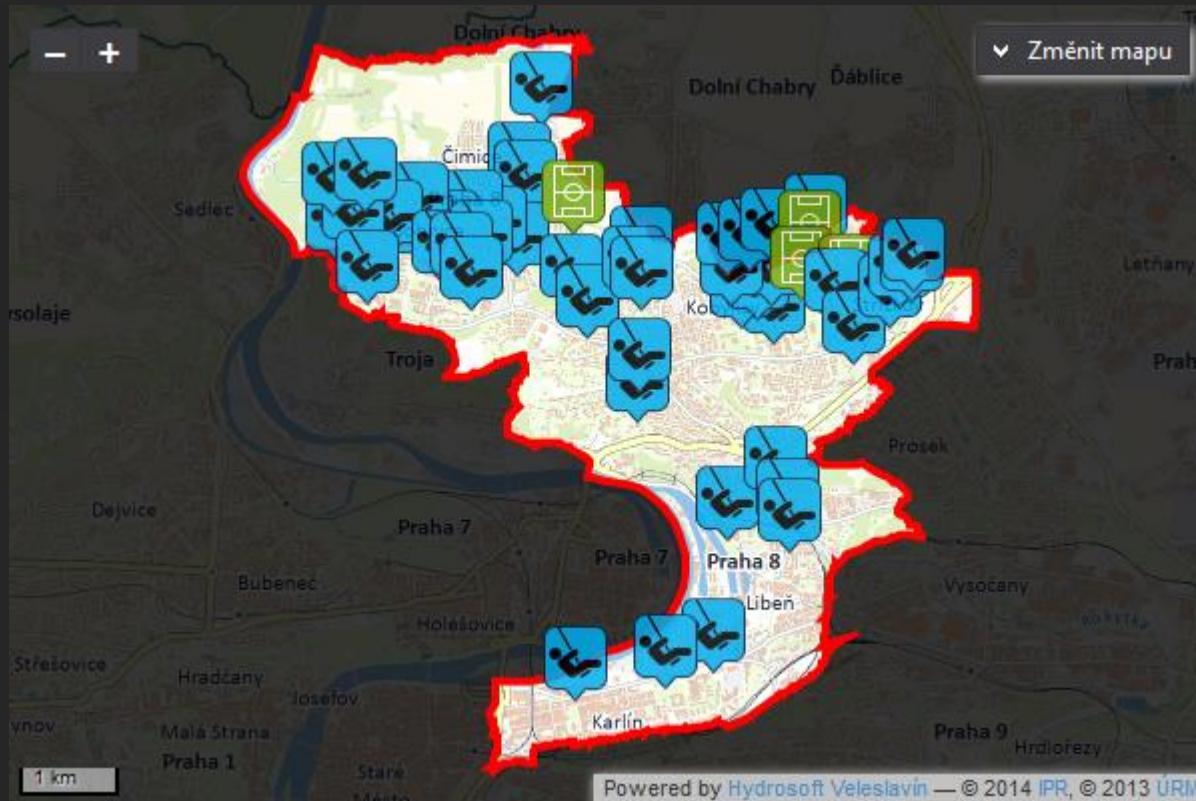
Editace ve formuláři





Jednotlivé komponenty a jejich použití

- ✓ Hřiště a sportoviště
 - Hřiště
 - Sportoviště
- ✓ Městská část
 - Cyklo
 - Památky
 - Správní hranice Zdroj: IPR



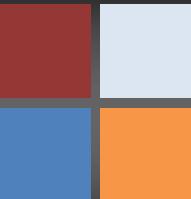
Legenda umístěná vlevo od mapy

Jednotlivé komponenty a jejich použití



Legenda umístěná vpravo od mapy, rozbalená už při načtení

- > Hřiště a sportoviště
- ✓ Městská část
- > Cyklo
- ✓ Památky
- 100 %
- > Oblasti působnosti odborných referentů
- ✓ Památky a památkově chráněná území
- ✓ Nemovité kulturní památky
 - ✓ Nemovité kulturní památky - neověřené: lokalizace nebyly prověřeny a mohou být zobrazeny chybně
 - ✓ Nemovité kulturní památky
- ✓ NKP - plochy a popisy
- > Památkové rezervace
- > Památkové zóny
- > Ochranné pásmo Památkové rezervace v hl. m. Praze
- > Archeologie
- > Správní hranice *Zdroj: IPR*



Widgets: Map, Editing, Legend, Geocoder, Routing, Results, Search
Controls: Attribution, Basemap, Scale, Zoom

Jednotlivé komponenty

- ✓ Hřiště a sportoviště
 - Hřiště
 - Sportoviště
- ✓ Městská část
 -
- > Cyklo
- > ✓ Památky
- > Správní hranice [Zdroj: IPR](#)

Hřiště Na Dláždence

Adresa: park Dlážděnka, k. ú. Libeň

Rozměry: hřiště nepravidelného tvaru oplocené o rozloze cca 850 metrů čtverečních

Herní prvky: Tabule, písčoviště, kolébačka zebra, houpačka vahadlová dvojitá, kolotoč, houpačka dvojitá zavřená, jednoduchá herní sestava se skluzavkou, multifunkční herní sestava hrad (skluzavka, houpačka, lezení), mobiliář

Popis hřiště: Rovinatý oplocený pozemek na okraji bytové zástavby, po obvodu zpevněné pěšiny a zelený pás s lavičkami, na ploše okrasná zeleň. Základní povrch štěrkový – kačírek. Osazeny výše uvedené herní prvky a mobiliář

Bezbariérovost: bezbariérový přístup k hřišti: ANO, bezbariérový pohyb po hřišti: ČÁSTEČNÝ (pohyb omezen na mlatové chodníky, další info viz popis hřiště a foto)



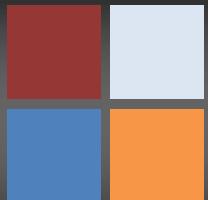
Zadejte adresu 

Hřiště Na Dláždence

Powered by hydronsoft veleslavín — © 2014 IPR, © 2013 URM

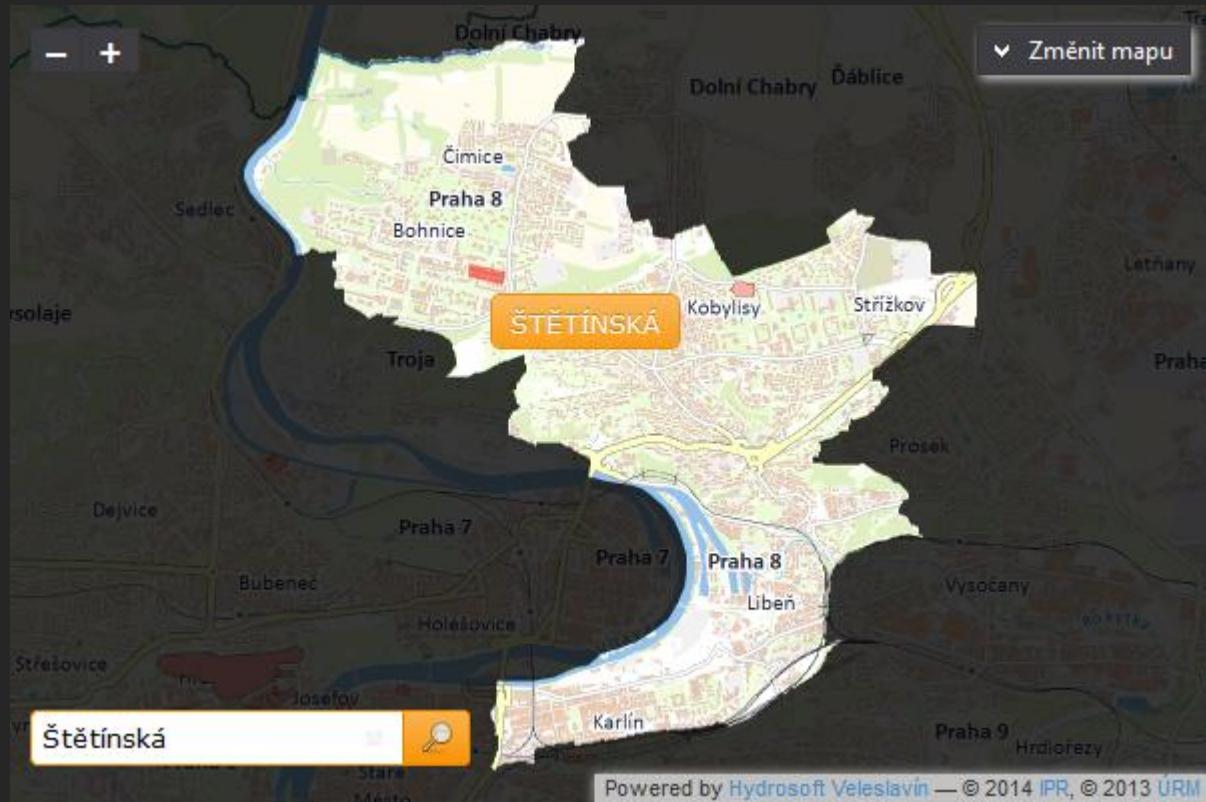
**InfoWindow (Popup)
Tooltip**

Widgets: Map, Editing, Legend, Geocoder, Routing, Results, Search
Controls: Attribution, Basemap, Scale, Zoom

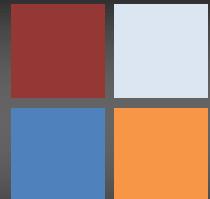




Jednotlivé komponenty a jejich použití



Nepřesné zadání adresy a vlastní styl widgetu
umístění widgetu v mapě

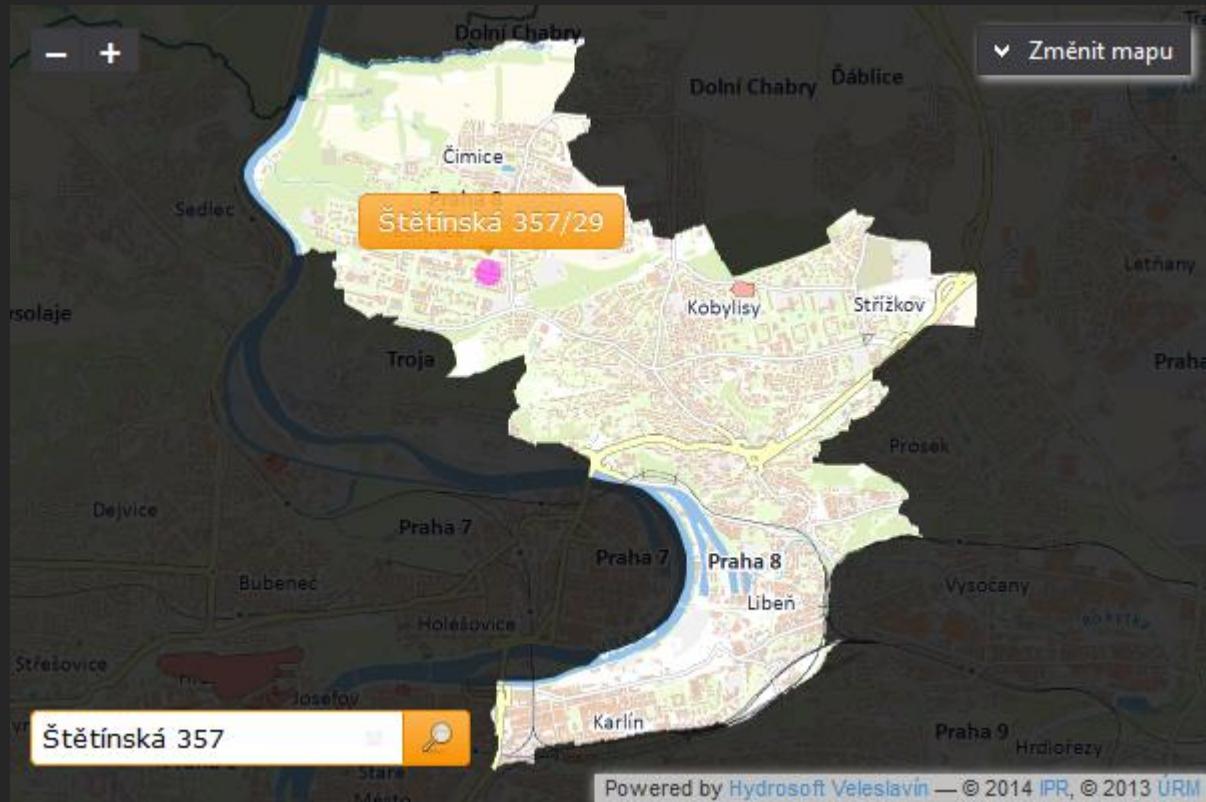


Widgets: Map, Editing, Legend, Geocoder, Routing, Results, Search
Controls: Attribution, Basemap, Scale, Zoom

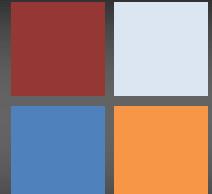




Jednotlivé komponenty a jejich použití



Přesné zadání adresy a vlastní styl widgetu
umístění widgetu v mapě

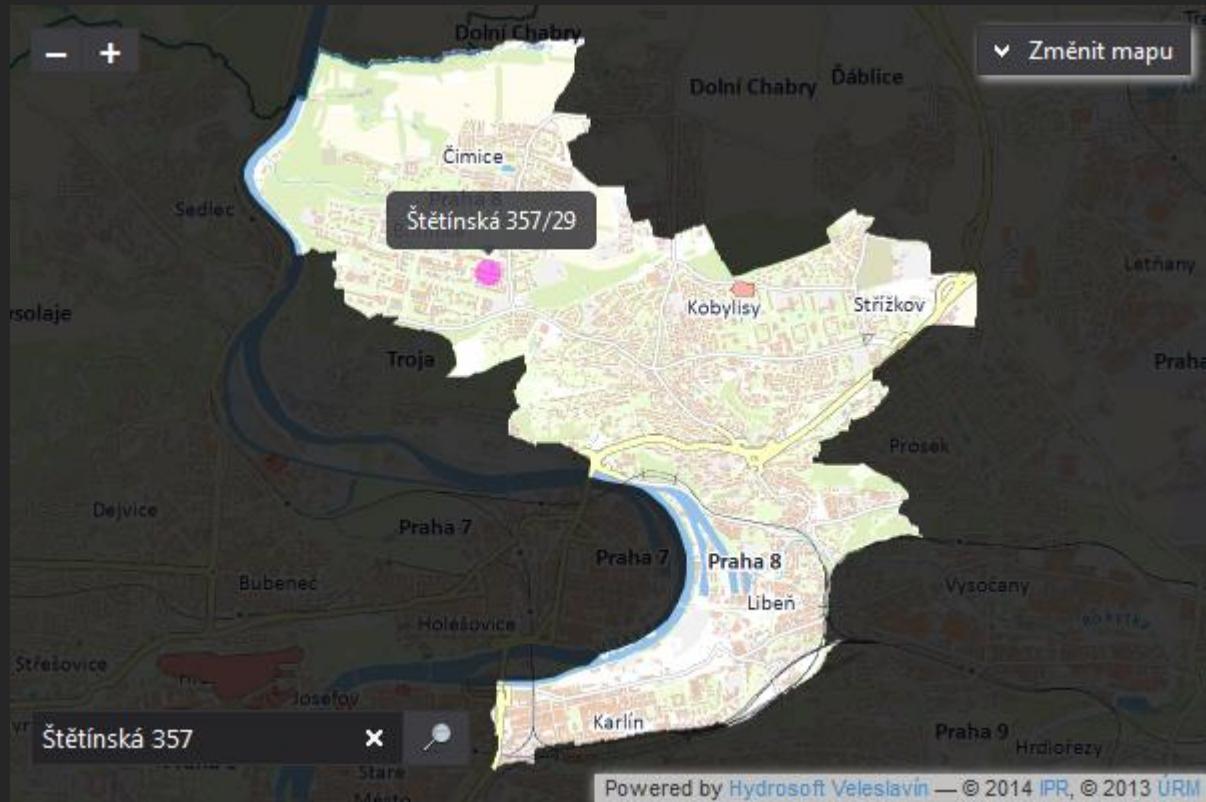


Widgets: Map, Editing, Legend, Geocoder, Routing, Results, Search
Controls: Attribution, Basemap, Scale, Zoom

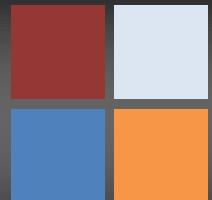




Jednotlivé komponenty a jejich použití



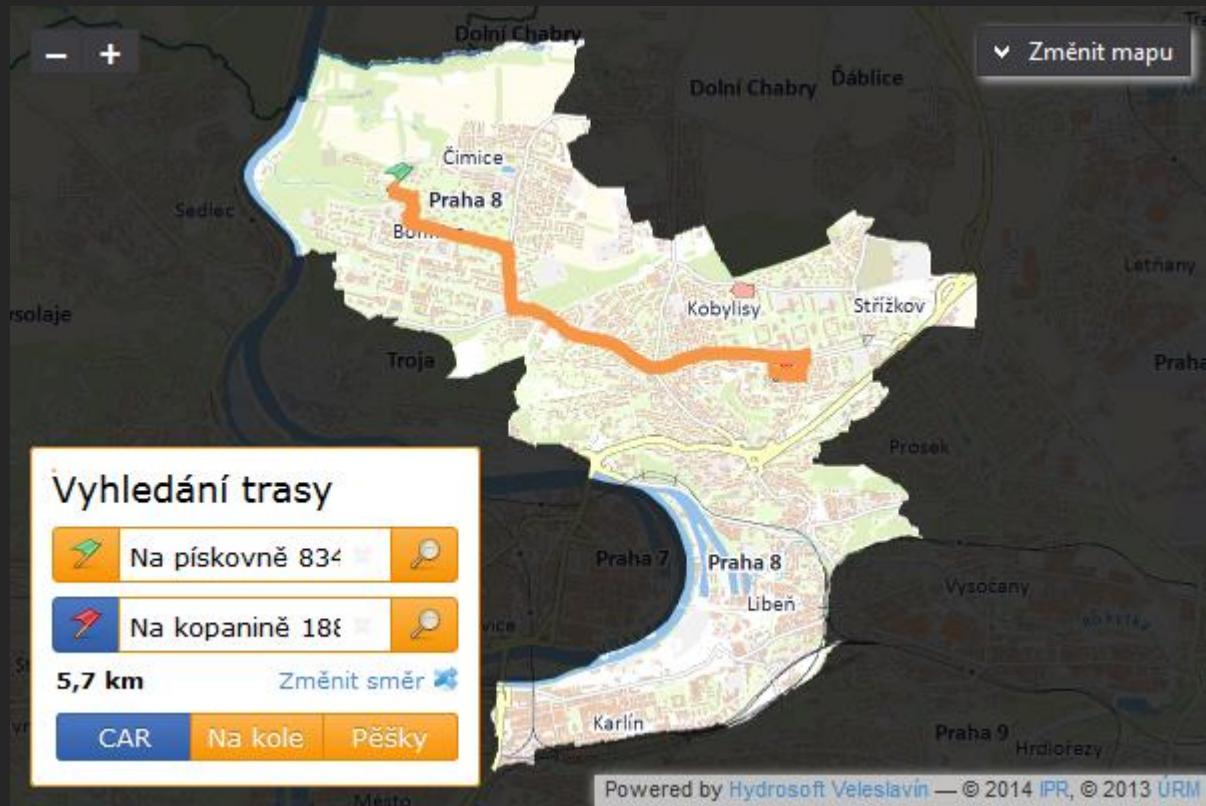
Přesné zadání adresy a styl widgetu zděděný od mapy
umístění widgetu v mapě



Widgets: Map, Editing, Legend, Geocoder, Routing, Results, Search
Controls: Attribution, Basemap, Scale, Zoom



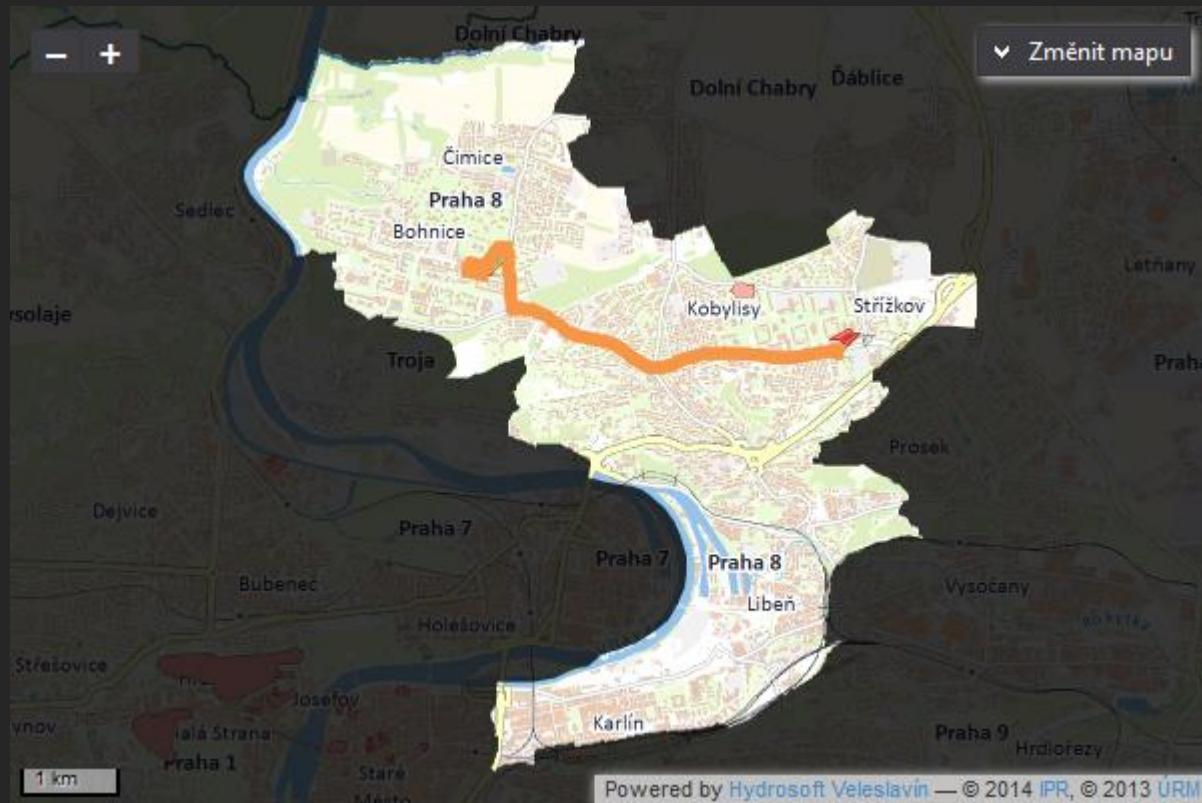
Jednotlivé komponenty a jejich použití



Zadání adresy kliknutím do mapy a vlastní styl widgetu
umístění widgetu v mapě není pěkné



Jednotlivé komponenty a jejich použití



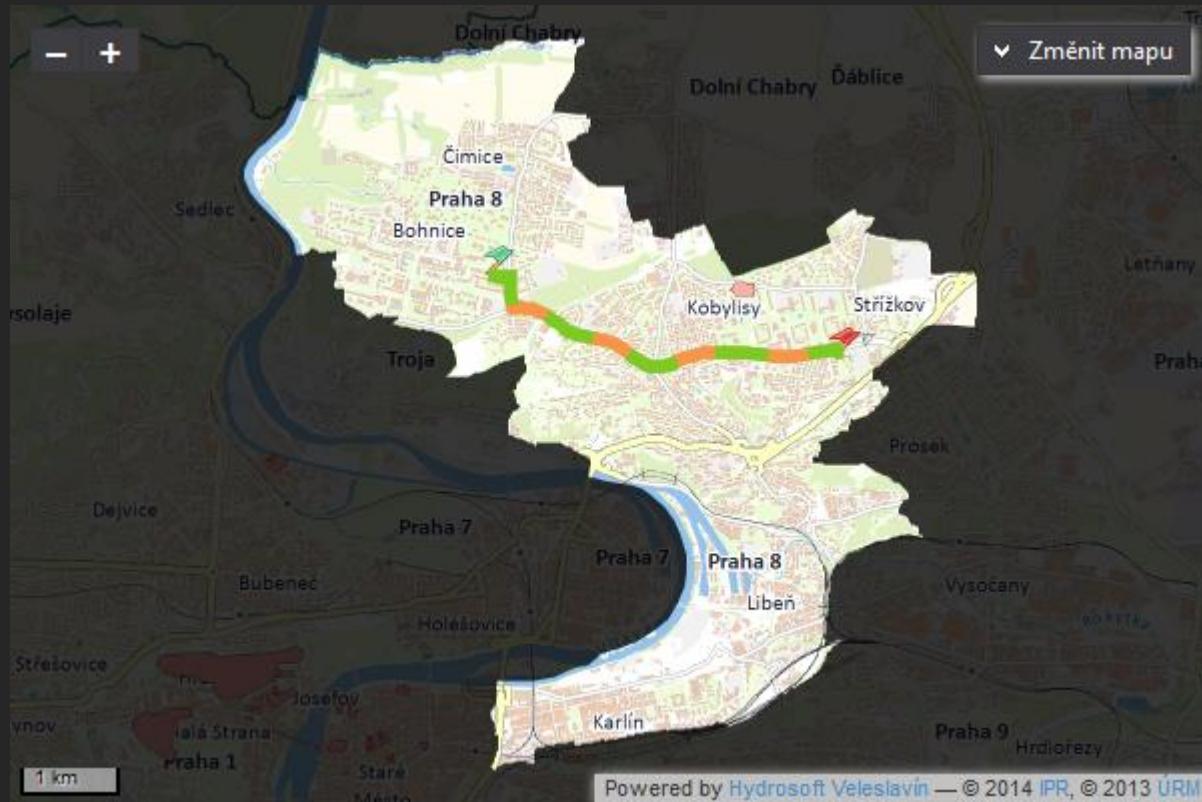
Vyhledání trasy

Štětínská 357/29	x	
Na malém klínu 2013/26	x	
4,6 km		Změnit směr
CAR	Na kole	Pěšky

Zadání adresy kliknutím do mapy, zděděný styl widgetu
Umístění widgetu mimo mapu je moc pěkné



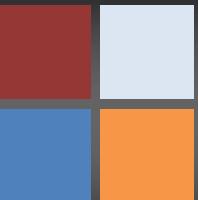
Jednotlivé komponenty a jejich použití



Vyhledání trasy

Štětínská 357/29	x	
Na malém klínku 2013/26	x	
4,0 km	Změnit směr	
CAR	Na kole	Pěšky

Trasa v mapě má vlastní styl pro různé druhy dopravy



Widgets: Map, Editing, Legend, Geocoder, Routing, Results, Search
Controls: Attribution, Basemap, Scale, Zoom





MAPOVÝ PORTÁL MĚSTSKÉ ČÁSTI PRAHA 8

The screenshot shows a map of Prague 8 with several playgrounds highlighted in blue. A red route line starts from 'Nad Trojou 528/2' and ends at 'Skálova 545/24'. A detailed pop-up window for 'Hřiště Pekařova' provides information about its address, dimensions, and features like hřiště (playground), sportoviště (sports field), and místní sítě (local network). It also includes a legend for sports fields, playgrounds, and districts.

Vyhledání trasy

Nad Trojou 528/2
Skálova 545/24

Změnit směr

3,9 km

Autem Na kole Pěšky

Legenda

- Sportoviště
- Hřiště
- Městská část

Powered by Hydrosoft Veleslavín — © 2014 IPR Praha

Cíl trasy předaný widgetu Routing z PopUp window

Widgets: Map, Editing, Legend, Geocoder, Routing, Results, Search
Controls: Attribution, Basemap, Scale, Zoom



Jednotlivé komponenty a jejich použití

The screenshot displays a map of Prague with various neighborhoods labeled. A specific address, "Štětínská 357/29", is highlighted with a pink marker. To the right of the map is a sidebar containing a table titled "Adresní body" and "Katastrální území". The table lists several addresses with their corresponding street names, house numbers, and postal codes. Below the table is a section titled "1-5 z 5" with two blue plus icons. At the bottom of the sidebar is a legend with four items: "Sportoviště" (stadium icon), "Hřiště" (playground icon), "Městská část" (city district icon), and "Parcely a správní hranice" (parcels and administrative boundaries icon), with the last one checked.

Ulice	Č. p.	Č. o.	PSČ
Štětínská	360	23	18100
Štětínská	358	27	18100
Štětínská	357	29	18100
Štětínská	356	31	18100
Štětínská	359	25	18100

1-5 z 5

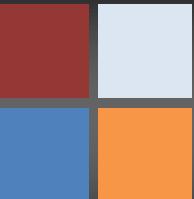
▼ Sportoviště

▼ Hřiště

> Městská část

> Parcely a správní hranice

Výsledky vyhledávání v přehledné tabulce



Widgets: Map, Editing, Legend, Geocoder, Routing, Results, Search
Controls: Attribution, Basemap, Scale, Zoom





Jednotlivé komponenty a jejich použití

The screenshot shows a map of Prague with various neighborhoods labeled: Dolní Chabry, Čimice, Sedlec, Troja, Dejvice, Praha 7, Bubeneč, Holešovice, Josefov, Staré Město, Karlin, Praha 8, Libeň, Praha 9, Hrdlořezy, Letňany, and Stržíkov. A callout box highlights the address "Štětínská 357/29". To the right, a sidebar displays detailed information for this address:

Změnit mapu

Adresní body Katastrální území

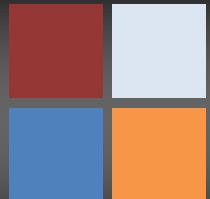
Kod: 730 556
Název: Bohnice
Plocha: 465,86 ha

Legend items:

- Sportoviště (Stadium icon)
- Hřiště (Sports field icon)
- Městská část (City district icon)
- Parcely a správní hranice (Parcels and administrative boundaries icon) - checked

Powered by Hydrosoft Veleslavín — © 2014 IPR, © 2013 URM

Jeden záznam a podrobná informace



Widgets: Map, Editing, Legend, Geocoder, Routing, Results, Search
Controls: Attribution, Basemap, Scale, Zoom



Responsivní chování komponent

A screenshot of a responsive map application. The map displays the Prague area with various locations marked by icons. A red outline highlights a specific region. On the right side, there is a legend and a table of address data.

Legend:

- Sportoviště (Sports field)
- Hřiště (Playground)
- Městská část (City district)
- Parcely a správní hranice (Parcels and administrative boundaries)

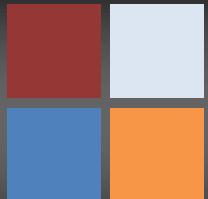
Table:

Adresní body	Katastrální území		
Ulice	Č. p.	Č. o.	PSC
Štětínská	345	30	18100
Štětínská	340	40	18100
Štětínská	339	42	18100
Štětínská	346	28	18100
Štětínská	341	38	18100
Štětínská	342	36	18100
Štětínská	343	34	18100

Powered by Hydrosoft Veleslavín — © 2014 IPR Praha

Velký monitor

Widgets: Map, Editing, Legend, Geocoder, Routing, Results, Search
 Controls: Attribution, Basemap, Scale, Zoom



Responsivní chování komponent

Změnit mapu

- Sportoviště
- Hřiště
- Městská část
- Parcely a správní hranice

	Adresní body	Katastrál		
	Ulice	Č. p.	Č. o.	PSC
1	Štětínská	345	30	18100
2	Štětínská	340	40	18100
3	Štětínská	339	42	18100
4	Štětínská	346	28	18100
5	Štětínská	341	38	18100
6	Štětínská	342	36	18100
7	Štětínská	343	34	18100

Powered by Hydrosoft Veleslavín — © 2014 IPR Praha

Malý monitor

Widgets: Map, Editing, Legend, Geocoder, Routing, Results, Search
Controls: Attribution, Basemap, Scale, Zoom

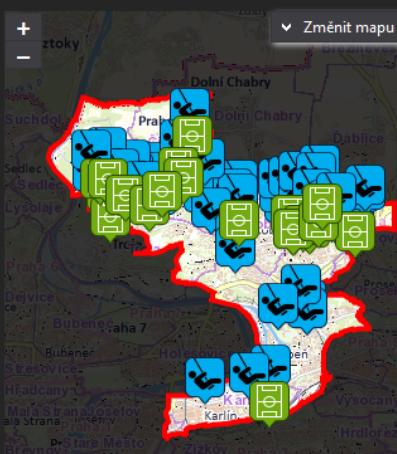
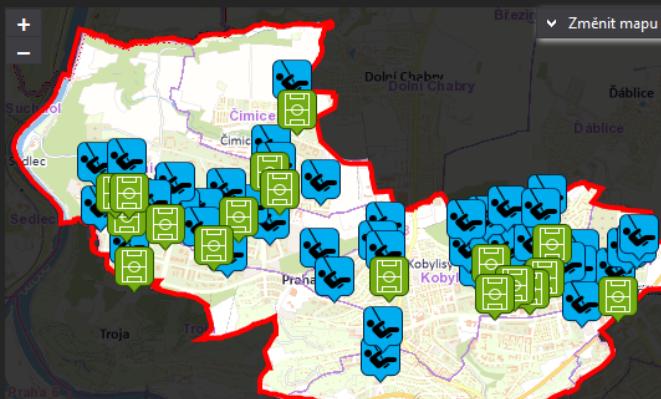
Responsivní chování komponent

- > Sportoviště
- > Hřiště
- > Městská část
- > Parcely a správní hranice

- > Sportoviště
- > Hřiště
- > Městská část
- > Parcely a správní hranice

Adresní body		Katastrální území		
Ulice	Č. p.	Č. o.	PSČ	
Štětínská	345	30	18100	
Štětínská	340	40	18100	
Štětínská	339	42	18100	
Štětínská	346	28	18100	
Štětínská	341	38	18100	
Štětínská	342	36	18100	
Štětínská	343	34	18100	

Adresní body		Katastrální území		
Ulice	Č. p.	Č. o.	PSČ	
Štětínská	345	30	18100	
Štětínská	340	40	18100	
Štětínská	339	42	18100	
Štětínská	346	28	18100	
Štětínská	341	38	18100	
Štětínská	342	36	18100	
Štětínská	343	34	18100	



Tablet a telefon

Dokumentace API

- [Map](#)
- [Service](#)
- [Controls](#)
- [Widgets](#)
- [Graphics](#)
- [Geometry](#)
- [Přidat stránku](#)

Map

Widget, který ve vybraném HTML elementu vytváří mapu.

```
$( "#map" ).hvmap( <vlastnosti> );
```

Vlastnosti

Název	Typ	Popis	Povolené hodnoty	Výchozí hodnota
services	Service[]	Pole služeb		
center	Point	Poloha středu mapy		
zoom	Integer	Aktuální přiblížení mapy	0 – max zoom (dle načtených služeb v mapě)	0
theme	String	Název použitého skinu		

Metody

Název	Parametry	Návratová hodnota	Popis
append(data, renderer, infoWindow, toolTip)	<GeoJSON string> data <Renderer> renderer <InfoWindow> infoWindow <ToolTip> toolTip		Přidá grafiku do mapy

Události

Název	Parametry	Popis
hvmapload		Vyvolá se při načtení objektu mapy

poslední aktualizace: 4. 8. 2014

Copyright © 2014 HYDROSOFT Veleslavín s.r.o., všechna práva vyhrazena ®

<http://help.hydrosoft.cz/hv-map-for-esri/dokumentace-api/>





PRA
PRA
GUE
PRA
GA
PRA
G

IPR
—
PRAHA

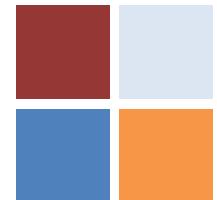
Institut plánování a rozvoje hlavního města Prahy

Mgr. Jiří Čtyroký

hydrsoft®
Veleslavín

Mgr. Josef Beneš
Mgr. Michal Schneider

HV MAP FOR ESRI
MAPOVÉ APLIKACE
NOVÉ GENERACE



Děkujeme za pozornost!

hydrsoft®
Veleslavín