

Tipy a triky pro ArcGIS 10.1 for Desktop

Ing. Petr Čejka, Mgr. Bc. Ondřej Sadílek

ARCDATA PRAHA, s.r.o.

Abstrakt

Tradiční workshop se v letošním roce zaměří na praktické pracovní postupy, které lze provádět díky novým funkcím a nástrojům v systému ArcGIS 10.1 for Desktop. Budou předvedeny ukázky jak jednoduše vypublikovat geoprocessingový nástroj z prostředí ArcMap, nové nástroje pro topologii a editaci, možnost vytváření Python toolbox (*.pyt) a novinky pro tvorbu popisků pomocí Maplex Label Engine, který je od verze 10.1 součástí všech licenčních úrovní software.

Z obsahu vybíráme:

- jednoduchá publikace geoprocessingového nástroje z prostředí ArcMap,
- vytváření python toolbox (*.pyt) jako nové alternativy k uživatelsky definovaným nástrojům v toolbox,
- aplikace nových nástrojů mapové topologii a topologii uložené v geodatabázi,
- novinky pro tvorbu popisků pomocí Maplex Label Engine,
- nové nástroje pro editaci,
- a mnoho dalších.