

# Tipy a triky pro ArcGIS Desktop

Mgr. Jan Borovanský, Ing. Petr Čejka

ARCDATA PRAHA, s.r.o.

---

## Abstrakt

Tradiční workshop se zaměří na praktické pracovní postupy, které lze provádět díky novým funkcím a nástrojům v systému ArcGIS Desktop 10.0. Předvedeny budou ukázky týkající se tvorby různých (nejen mapových) výstupů, využití iterátorů v Model Builder, práce s datovými zdroji, málo známé možnosti práce s grafickými elementy, tipy při práci s CAD daty a další. Řadou ukázek se prolíná možnost ušetření času využitím modulu arcpy.

## Z obsahu dále vybíráme:

- výhody kombinace řízených mapových listů a Python skriptování,
- oprava a změna zdrojů dat mapového dokumentu standardním a Python přístupem a rozdíl mezi nimi,
- jak nám mohou iterátory v Model Builder ušetřit čas,
- tvorba a použití mapového balíčku,
- převod grafických elementů do geodatabáze,
- a řada dalších.