

Možnosti pro vývoj v ArcGIS



ARCDATA PRAHA

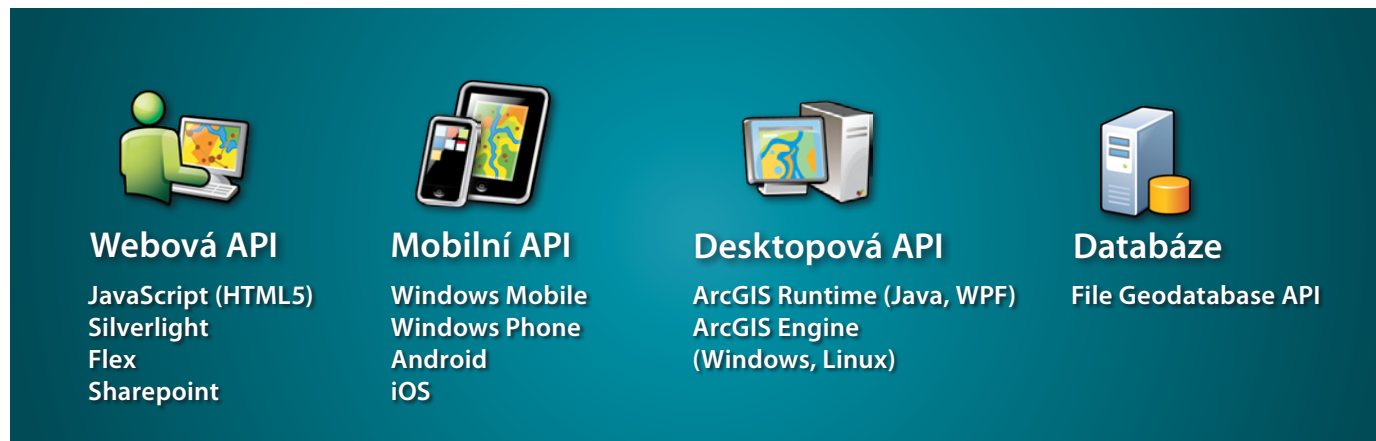


esri

Official
Distributor

Komunity softwarových vývojářů hrají významnou roli při nasazování GIS. Napomáhají realizaci implementací tvorbou uživatelsky upravených a specializovaných aplikací.

Jaké nástroje mohou pro vývoj v systému ArcGIS používat?



Webová a mobilní API

Pro tvorbu lehkých klientů webových mapových služeb a služeb ArcGIS Online existují API pro nejběžnější webové a mobilní technologie (**Silverlight, Flex, HTML5, Windows Phone/Mobile, Android, iOS**). Vedle vývoje koncových aplikací lze rozšiřovat vlastní funkcionalitu ArcGIS for Server a poskytovat ji uživatelům formou webových služeb. Integraci těchto a dalších služeb GIS do komplexních informačních systémů umožňují standardizovaná rozhraní **SOAP, REST** a **OGC**.

Add-in pro desktopové aplikace

ArcGIS for Desktop lze upravit prostřednictvím malých zásuvných modulů, tzv. **doplňků**, které lze snadno instalovat. Doplnky představují jednoduchou a snadnou možnost realizovat většinu běžných uživatelských úprav a přizpůsobení a lze je snadno sdílet prostřednictvím e-mailu, sítě a internetu. Programují se v jazyce **VB.NET** nebo **C#**.

ArcGIS Engine

Vývoj vlastních desktopových aplikací vyžaduje použití nástrojů ArcGIS Engine, ke kterým získáte přístup v rámci ročního předplatitelského programu **EDN** (Esri Developer Network). Aplikace vytvořené pomocí ArcGIS Engine lze nasadit na platformách **Microsoft Windows, Sun Solaris** a **Linux**.

ArcGIS Runtime

Alternativou je možnost využít nového vývojového prostředí **ArcGIS Runtime**, určeného pro tvorbu specializovaných GIS aplikací. Tyto aplikace lze spouštět **bez nutnosti instalace** a vyznačují se **rychlým startem, plynulým pohybem** v mapě a **rychlým zobrazováním** dat. Lze do nich začlenit i pokročilé **geoprocessingové, editační** i **analytické funkce**.

ArcGIS Runtime je také součástí programu EDN.

File Geodatabase API

Pod názvem File Geodatabase API se ukrývají volně stažitelné **knihovny C++** pro přístup do **souborové geodatabáze**. Pokročilejším vývojářům umožňují přístup a práci se souborovou geodatabází bez nutnosti použití licencovaných knihoven ArcObjects. File Geodatabase API ovšem nemá nahradit knihovny ArcObjects. Představuje jejich rozšíření určené především pro přístup aplikací třetích stran.

File Geodatabase API je k dispozici pro operační systémy **Windows** i **Linux**.



EDN – Esri Developer Network

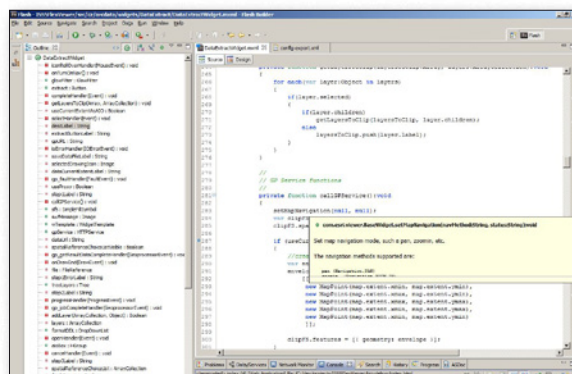
EDN je program, v jehož rámci mají přihlášení vývojáři přístup ke všem zdrojům nutným pro tvorbu řešení založených na technologii Esri, a to jak pro desktopové, tak pro serverové prostředí. Hlavním smyslem programu EDN je vybavit vývojáře nejnovějšími nástroji a zdroji, jejichž využití umožní zvýšit produktivitu práce a zároveň snížit náklady na vývoj komplexního GIS na platformě systému ArcGIS. Přihlásit se do programu EDN mohou všichni vývojáři, nejen obchodní partneři Esri.

Pravidla programu EDN

- program EDN je určen komerčním a konzultantským organizacím, systémovým integrátorům a koncovým vývojářům, kteří chtějí vyvíjet aplikace na platformě ArcGIS,
- program EDN je licencován formou ročního předplatného,
- program EDN je určen pro jednoho autorizovaného vývojáře,
- předplatné EDN dovoluje autorizovanému vývojáři používat software a další zdroje programu EDN pro účely výzkumu, vývoje, testování a demonstraci prototypů aplikací zákazníkům a interním uživatelům.

Předplatitelé programu EDN mají k dispozici poslední verzi produktů

- ArcGIS for Server,
- ArcGIS for INSPIRE,
- Esri Tracking Server,
- ArcGIS Engine Developer Kit (.NET, Java, COM, C++),
- ArcGIS Runtime,
- **nadstavby ArcGIS Engine:**
3D Analyst, Data Interoperability, Geodatabase Update, Maplex, Network Analyst, Schematics, Spatial Analyst a Tracking Analyst,
- ArcGIS for Windows Mobile,
- možnost k přobjednání – **ArcGIS for Desktop** (Basic, Standard nebo Advanced) s nadstavbami 3D Analyst, Network Analyst a Spatial Analyst a jednu organizaci na **ArcGIS Online** pro pět jmenovaných uživatelů.
- datový balíček **Data and Maps for ArcGIS a for Server**.



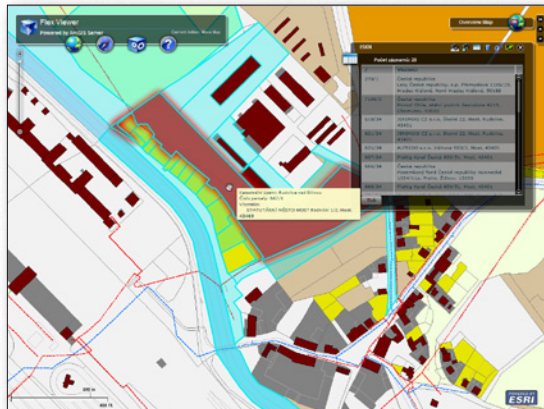
Předplatitelům programu EDN jsou doporučena školení **Programování doplňků ArcGIS Desktop** a **Tvorba webových aplikací pomocí Flex a JavaScript API**. (Kompletní nabídku školení naleznete na www.arcdata.cz.)

Další výhody

Po dobu předplatného budou mít autorizovaní vývojáři:

- přístup k informacím o vývoji software a řešených aplikacích prostřednictvím časopisů **ArcRevue**, **ArcNews** a **ArcUser**,
- k dispozici **odborné publikace** z knihovny ARCDATA PRAHA, s.r.o.

Bližší informace o podmínkách programu EDN lze nalézt na webu www.arcdata.cz v sekci **Software Esri – EDN**.



Součásti systému ArcGIS

