

Tipy a triky pro aplikaci ArcMap

Když přidáváte nové vrstvy do aplikace ArcMap, jsou v tabulce obsahu automaticky označeny jako vybrané. Je to dobré k tomu, abyste je snadno našli mezi ostatními vrstvami a aby bylo možné na nich ihned provést nějaké operace pomocí kontextové nabídky, případně pomocí zde uvedených klávesových zkratk. Pokud jste přidali více vrstev najednou a chcete pracovat pouze s jednou z nich, klikněte na ni levým tlačítkem myši – tato operace zruší automatický výběr ostatních právě přidávaných vrstev.

Klávesové zkratky v aplikaci ArcMap

Příkazy pro přístup k hlavnímu menu aplikace ArcMap

Klávesová zkratka	Příkaz		Menu
Ctrl-N	New	Nový	File (Soubor)
Ctrl-O	Open	Otevřít	File (Soubor)
Ctrl-S	Save	Uložit	File (Soubor)
Alt-F4	Exit	Konec	File (Soubor)
Ctrl-Z	Undo	Zpět	Edit (Editovat)
Ctrl-Y	Redo	Znovu	Edit (Editovat)
Ctrl-X	Cut	Vyjmout	Edit (Editovat)
Ctrl-C	Copy	Kopírovat	Edit (Editovat)
Ctrl-V	Paste	Vložit	Edit (Editovat)
Delete	Delete	Smazat	Edit (Editovat)
F1	ArcGIS Desktop Help	Nápověda ArcGIS Desktop	Help (Nápověda)
Shift-F1	What's This	Co je to	Help (Nápověda)

- Pro přístup k hlavnímu menu slouží klávesa Alt; pro pohyb mezi položkami menu použijte šipky a pro výběr jednotlivých příkazů Enter.
- Klávesou Esc zavřete menu či dialogové okno.

Ukotvení/uvolnění ukotvitelných oken

- Nechcete-li ukotvit lištu nástrojů či ukotvitelné okno, držte během přetahování klávesu Ctrl.

Aktualizace – překreslení mapy nebo přerušení překreslování

- Stiskněte F5 pro aktualizaci a překreslení zobrazení.
- Stiskněte F9, kdykoli chcete přerušit či pozastavit vykreslování. Můžete tak např. provést několik změn bez toho, aby se mapa po každé z nich překreslovala. Po dalším stisku F9 bude vykreslování pokračovat či znovu začne.

„Přetahování a pouštění“ čili práce stylem „Drag and drop“

- V tabulce obsahu a mezi různými instancemi aplikace ArcMap můžete nyní přetahovat či kopírovat a vkládat více vrstev najednou. Mezi instancemi aplikace ArcMap můžete rovněž přetahovat či kopírovat a vkládat datové rámce.
- Metodu „přetáhní a pustí“ můžete použít i pro přesunutí vrstev mezi seskupené vrstvy v datovém rámci (nebo pro její odstranění ze skupiny).
- Chcete-li vložit vrstvy přímo za seskupenou vrstvu bez toho, abyste ji museli sbalit, přetáhněte je za seskupenou vrstvu a předtím, než je „pustíte“, přesuňte ukazatel myši nalevo. Levý konec přesunovací linky ukazuje úroveň v hierarchii, do které budou vrstvy vloženy.
- Vrstvy, které přetahujete mezi datovými rámci a instancemi aplikace ArcMap, se kopírují; chcete-li vrstvu přesunout (move), držte při celé operaci „drag and drop“ klávesu Ctrl. To samé platí o datových rámcích.
- Vrstvy, které jsou přetahovány uvnitř jednoho datového rámce, jsou přesunuty. Chcete-li je zkopírovat, držte při celé akci klávesu Ctrl.
- Metodu „přetáhní a pustí“ můžete použít i pro přesunutí vrstev mezi seskupené vrstvy v datovém rámci (nebo pro její odstranění ze skupiny).

Navigace v tabulce obsahu pomocí klávesnice

- Abyste mohli pracovat pomocí klávesnice v tabulce obsahu, stiskněte F3 nebo klikněte do tabulky obsahu a tím ji aktivujete.
- Pro deaktivaci klávesnice v tabulce obsahu stiskněte Esc nebo klikněte mimo tabulku obsahu (do mapové části aplikace) – klávesnice bude aktivní v mapové části aplikace ArcMap.
- Pomocí klávesy Home vyberete první položku tabulky obsahu, pomocí klávesy End poslední.
- Šipky nahoru a dolů umožňují pohybovat se mezi položkami tabulky obsahu.
- Šipky doleva a doprava nebo klávesy + a - rozvinují nebo sbalují vybrané položky. Tyto klávesy rovněž přepínají mezi záložkami v dolní části tabulky obsahu (je-li na nich klávesnice aktivní).
- Mezerník přepíná (tj. vypíná a zapíná) vykreslování vybrané vrstvy.
- Ctrl-mezerník přepíná (vypíná a zapíná) všechny vrstvy v datovém rámci, je-li vybrána jediná vrstva v tabulce obsahu. Pokud je vybraná vrstva součástí seskupené nebo složené vrstvy (jako je např. vrstva služby ArcIMS Image Service), budou vypnuty či zapnuty všechny vrstvy této skupiny. Je-li vybráno více vrstev, funguje Ctrl-mezerník stejně jako samotný mezerník (viz výše), tj. vypne či zapne pouze vybrané vrstvy.
- Pomocí klávesy F2 přejmenujete vybranou položku.
- Klávesou F12 nebo Enter otevřete dialog vlastností vybrané vrstvy. Je-li právě vybraný symbol nebo popisek, otevře se dialog Vlastnosti vrstvy (Layer Properties) s vybranou kartou Symbologie (Symbology).
- Shift-F10 (nebo klávesa Application [kontextová nabídka Windows], je-li součástí vaší klávesnice) otevře kontextové menu vybrané položky.
- Pomocí kláves Shift-F1 nebo samotným F1 získáte kontextovou nápovědu (je-li klávesnice aktivní na položce nebo je-li vybrána buď záložka dialogového okna vlastností vrstvy, nebo záložka tabulky obsahu).
- Klávesa F11 aktivuje vybraný datový rámec. Aktivace datového rámce dosáhnete i kliknutím na něj a současným stiskem klávesy Alt.

Vybírání položek v tabulce obsahu

- Ctrl-kliknutí vybere nebo zruší výběr více vrstev či datových rámců.
- Shift-kliknutí vybere všechny vrstvy nebo datové rámce nacházející se mezi dvěma vybranými vrstvami nebo datovými rámci v jedné tabulce obsahu.

Použití myši v tabulce obsahu

- Ctrl-kliknutí na rozbalovací znak (+/-) způsobí rozvinutí nebo zatažení všech položek na dané úrovni. Je-li označeno několik položek, rozvinou či zatahnou se jen tyto.
- Ctrl-kliknutí na zaškrťovací políčko zapne či vypne všechny vrstvy na dané úrovni. Je-li označeno několik položek, zapnou či vypnou se jen tyto.
- Stisk pravého tlačítka myši nad kterýmkoli prvkem, vrstvou či datovým rámcem vyvolá kontextovou nabídku.
- Při přetahování vrstev můžete přejížděním po rozbalovacím znaku (+/-) rozvinout či zatahnout pomocí levého tlačítka myši kteroukoli z nich.
- Chcete-li přidat data přímo do skupiny vrstev (group layer), klikněte na ni pravým tlačítkem myši a zvolte možnost Přidat data (Add Data).

Klávesové zkratky pro editaci v aplikaci ArcMap

Následující klávesové zkratky můžete použít, jste-li v editačním režimu aplikace ArcMap. Následující sekce uvádějí, které klávesové zkratky jsou dostupné pro jednotlivé editační nástroje a které funkce v rámci jednotlivých nástrojů spouštějí.

Klávesové zkratky společné pro všechny editační nástroje

Klávesová zkratka	Editační funkce
klávesa Z	Zvětšit (Zoom in)
klávesa X	Zmenšit (Zoom out)
klávesa C	Posunout (Pan)
klávesa V	Zobrazit vrcholy (Show vertices)
Esc	Zrušit (Cancel)
Ctrl-Z	Zpět (Undo)
Ctrl-Y	Znovu (Redo)
mezerník	Pozastavit přichytávání (Suspend Snapping)

Nástroj Skica (Sketch)

Klávesová zkratka	Editační funkce
Ctrl-A	Úhel (Angle)
Ctrl-F	Sklon (Deflection)
Ctrl-L	Délka (Length)
Ctrl-D	Delta X, Y (Delta x,y)
Ctrl-G	Úhel/Délka (Direction/Length)
Ctrl-P	Rovnoběžně (Parallel)
Ctrl-E	Kolmo (Perpendicular)
Ctrl-T	Tangenciální křivka (Tangent Curve)
klávesa T	Zobrazit toleranci přichytávání (Display the snapping tolerance)
F6	Absolutní X, Y (Absolute x,y)
F7	Odklon segmentu (Segment Deflection)
F8	přepíná mezi bodovým a kontinuálním režimem digitalizace
Ctrl-Delete	Vymazat skicu (Delete sketch)
F2	Dokončit skicu (Finish sketch)
klávesa E	Přepíná mezi nástroji Skica (Sketch), Editovat (Edit) a Editovat anotace (Edit Annotation).
klávesa A	Aktivuje textové okno na liště nástrojů Anotace (Annotation) a umožňuje tak změnit text pro tvorbu nové anotace.
klávesa S	Aktivuje okénko Symbol na liště nástrojů Anotace (Annotation), takže můžete přepínat mezi nadefinovanými anotačními symboly.
Ctrl-W	Najde text: Vyplní textové okno na liště nástrojů Anotace (Annotation) výrazem získaným z prvku pod pozicí kurzoru. Je-li cílem anotační třída prvků propojená s prvky, je text odvozen pouze z vlastností prvku v původní třídě prvků. Je-li cílem standardní anotační třída prvků, text se odvozuje od výrazu popisku prvku ve vrstvě obsahující první viditelný a vybratelný prvek.
klávesa O	Při tvorbě nové anotace v módu sledování prvku otevře dialogové okno Možnosti sledování prvku (Follow Feature Options).
klávesa L	Při tvorbě nové anotace v módu sledování prvku přetočí vybrané anotační prvky o 180 stupňů.
klávesa P	Při tvorbě nové anotace v módu sledování prvku přepíná úhel umístování anotací mezi umístěním v pravém úhlu od prvku nebo rovnoběžně s prvkem.
Tab	Přepíná umístování anotací mezi levou a pravou stranou od prvku, rovněž při tvorbě nové anotace v módu sledování prvku.

Nástroj Editovat (Edit)

Klávesová zkratka	Editační funkce
Ctrl	Přesune kotvu výběru (Selection anchor)
Shift	Přidává či odstraňuje z výběru
klávesa N	Vybere další prvek
klávesa E	Přepíná mezi nástroji Skica (Sketch), Editovat (Edit) a Editovat anotace (Edit Annotation).

Nástroj Editovat anotace (Edit Annotation)

Klávesová zkratka	Editační funkce
Ctrl	Přesune výběrovou kotvu
Shift	Přidává či odstraňuje z výběru
klávesa N	Vybere další anotaci
klávesa R	Zahájí/ukončí mód Otočení (Rotate)
klávesa F	Zahájí/ukončí mód Sledování prvku (Follow feature)
klávesa L	Přetočí anotaci (Flip annotation)
klávesa O	Možnosti sledování prvku (Follow feature options)
klávesa P	Při tvorbě nové anotace v módu sledování prvku přepíná úhel umístování anotací mezi umístěním v pravém úhlu od prvku nebo rovnoběžně s prvkem.
Tab	Při tvorbě nové anotace v módu sledování prvku přepíná umístování anotací mezi levou a pravou stranou od linie, rovněž při tvorbě nové anotace.
klávesa E	Přepíná mezi nástroji Skica (Sketch), Editovat (Edit) a Editovat anotace (Edit Annotation).

Nástroj Vzdálenost-vzdálenost (Distance-Distance)

Klávesová zkratka	Editací funkce
klávesa D nebo R	Vzdálenost
Tab	Přepíná mezi průsečíky (Change location)

Nástroj Úhel-vzdálenost (Direction-Distance)

Klávesová zkratka	Editací funkce
klávesa D nebo A	Úhel (Direction)
klávesa D nebo R	Vzdálenost (Distance)
Tab	Přepíná mezi průsečíky (Change location)

Nástroj Sledovat (Trace)

Klávesová zkratka	Editací funkce
klávesa O	Otevře dialogové okno Možnosti sledování (Trace Options)
Tab	Sledování podél druhé strany od hrany prvku (přepínání)

Nástroje Měřítka (Scale) a Otočit (Rotate)

Klávesová zkratka	Editací funkce
klávesa A	Nastaví úhel otočení
klávesa S	Zapíná/vypíná vedlejší kotvu (Secondary anchor)

Nástroj Koncový bod oblouku (Endpoint Arc)

Klávesová zkratka	Editací funkce
klávesa R	nástroj Koncový bod oblouku

Editací nástroj Topologie (Topology)

Klávesová zkratka	Editací funkce
Shift	Přidá/odstraní z výběru
Ctrl	Přesune kotvu výběru (Sselection anchor)
klávesa N	Vybere uzly (Node)
klávesa E	Vybere hrany
klávesa S	Odpojí a přesune uzel (Node)

Nástroj Stanovení chyb topologie (Fix Topology Error)

Klávesová zkratka	Editací funkce
Shift	Přidá/odstraní z výběru

Dialogové okno Neumístěné anotace (Unplaced Annotation)

Klávesová zkratka	Editací funkce
mezerník	Umístí vybrané anotace
klávesa P	Posune na vybrané anotace
klávesa Z	Přiblíží na vybrané anotace

Dialogové okno Kontrolor chyb (Error Inspector)

Klávesová zkratka	Editací funkce
mezerník	Přiblíží na vybranou chybu
klávesa Z	- -
klávesa P	Posune na vybranou chybu